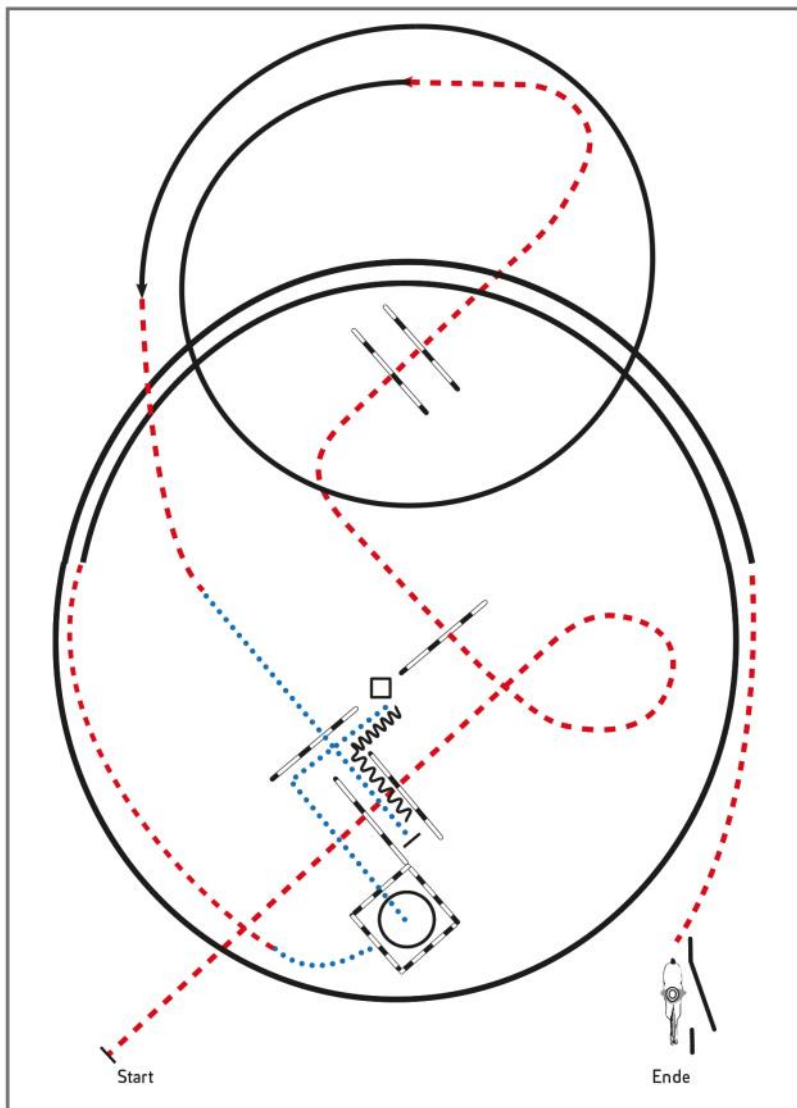


- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X Rechtsgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Linksgalopp $1\frac{1}{2}$ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn, nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 5) Vor Erreichen des Hufschlags Trab, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt), Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Schritt
- 6) Nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° **rechts**

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~

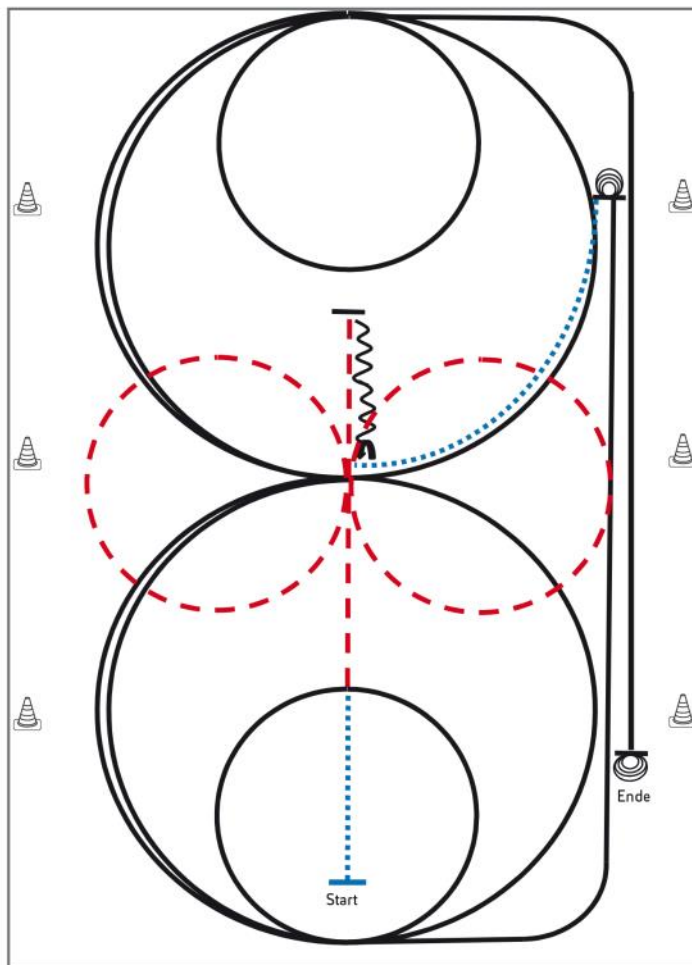
Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



- 1) Trabstangen (1,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schritt, Schrittstangen in Gasse, Rückwärts L
- 4) Schritt in Box (Seitenlänge 2,00 m), 450° Turn (rechts), Schritt
- 5) Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trab, Seiltor (linke Hand)

Legende:

Schritt
Trab	--- · · ·
Galopp	— · · ·
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



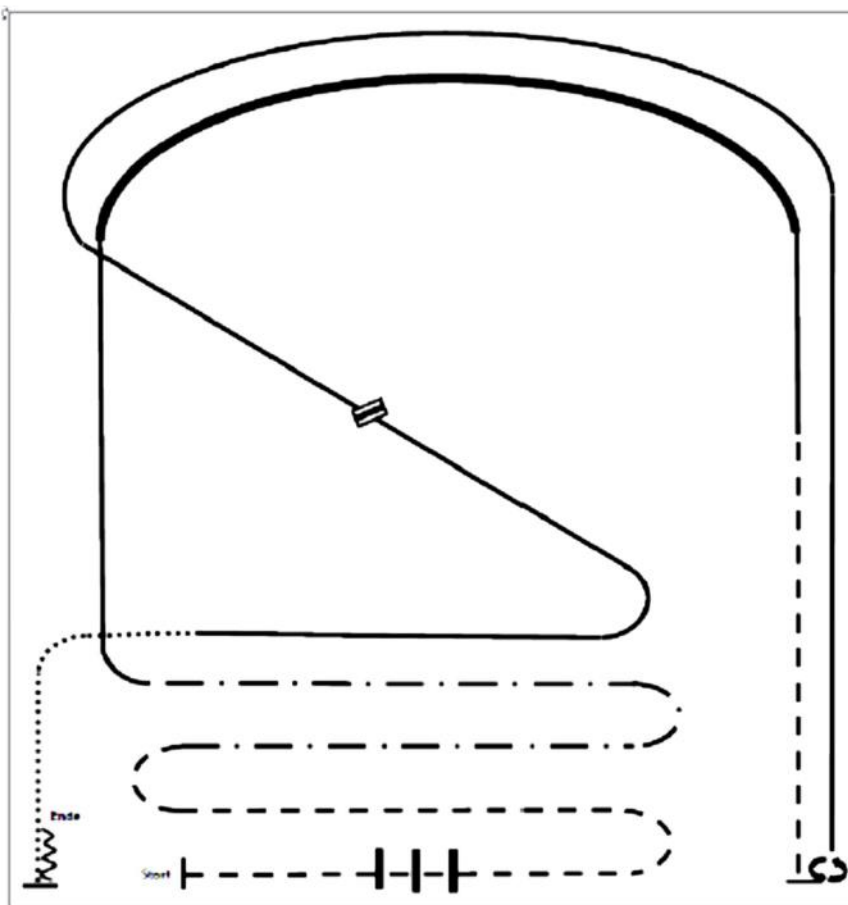
- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, ¼ Turn **links**
- 3) 2½ Zirkel Galopp (**links**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker
- 5) 3½ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, 2½ Zirkel Galopp (**rechts**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 7) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 8) 3½ Spins **rechts**, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

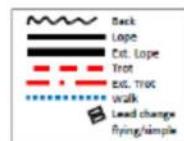
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern Ranch Riding #12 - sen. LK 1/2A

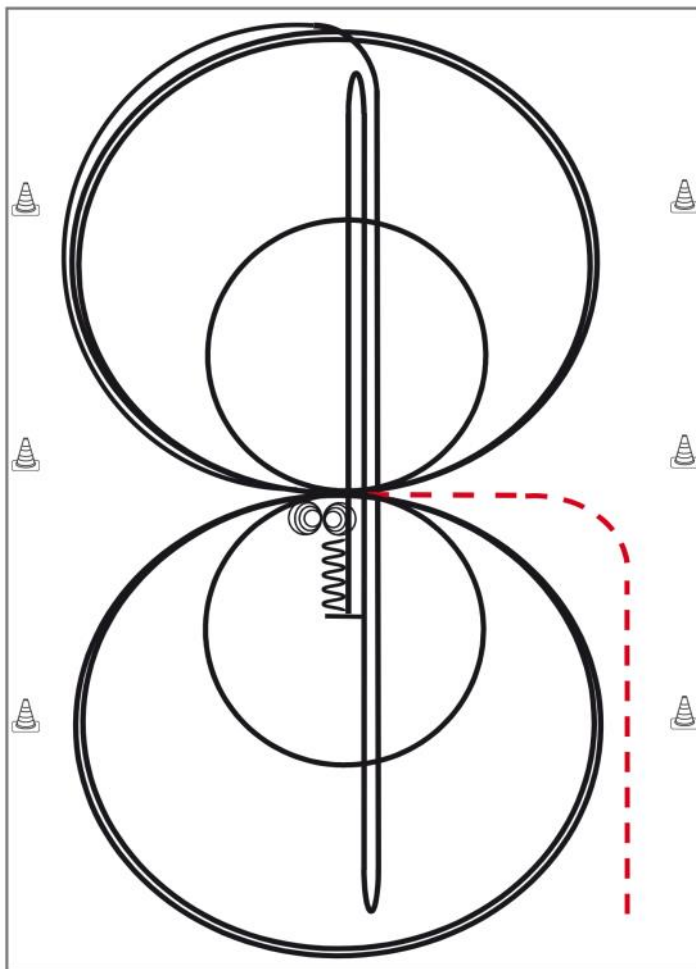
Arenagröße: mind. 25 x 50 m



- (1) Trot over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot, Stop
- (7) 540° Turn links
- (8) Linksgalopp
- (9) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (10) Rechtsgalopp
- (11) Walk
- (12) Stop, Back up



trying/simple

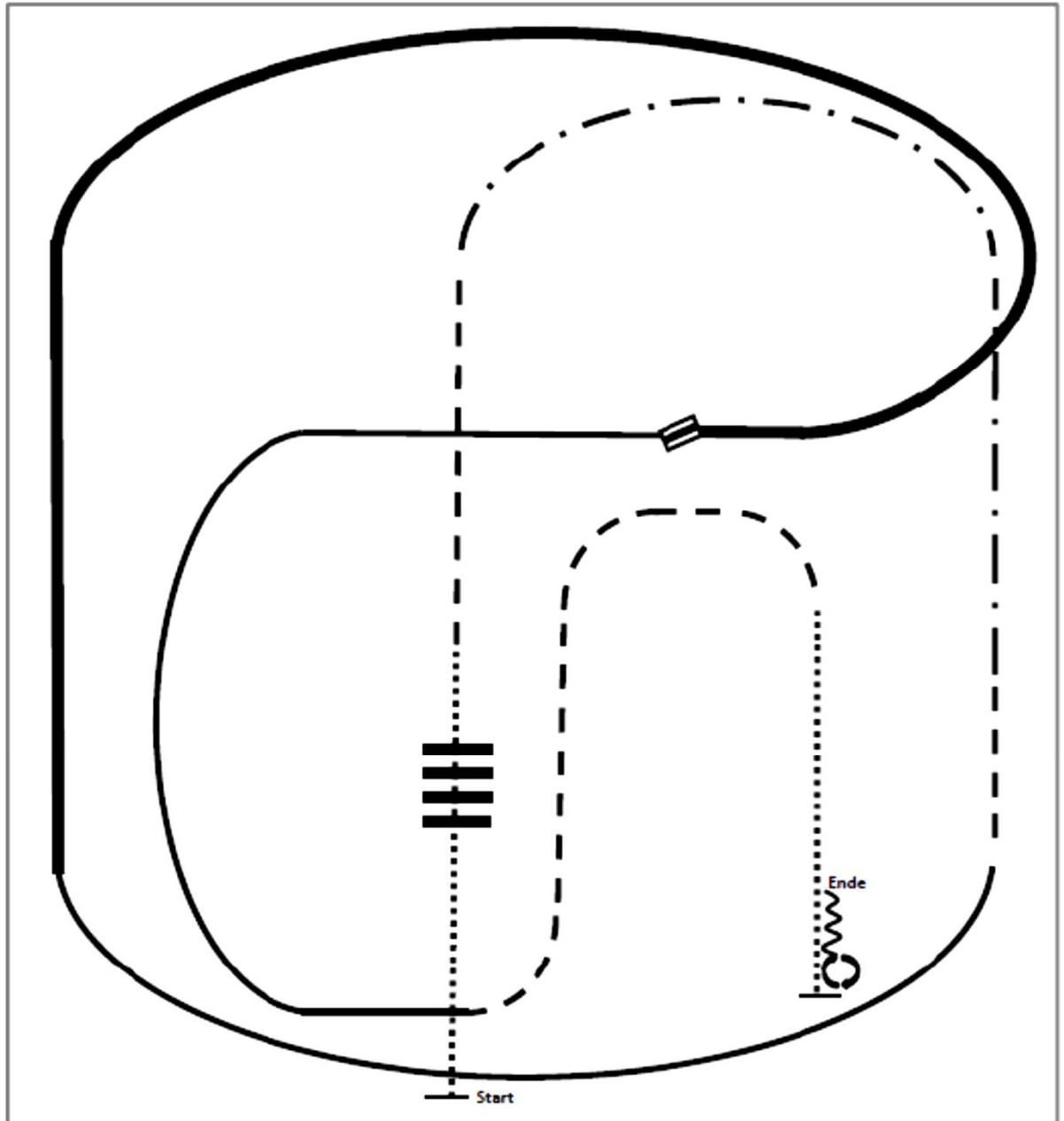


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

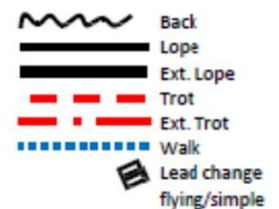
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links** kein Verharren
 - 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
 - 6) 4 Spins rechts, Verharren
 - 7) 4 Spins links, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

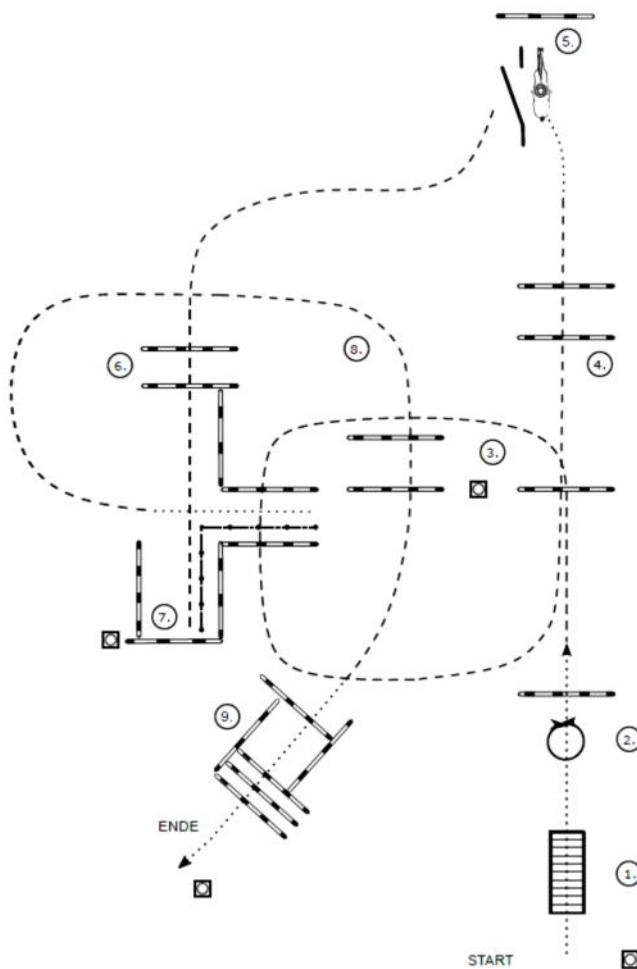
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

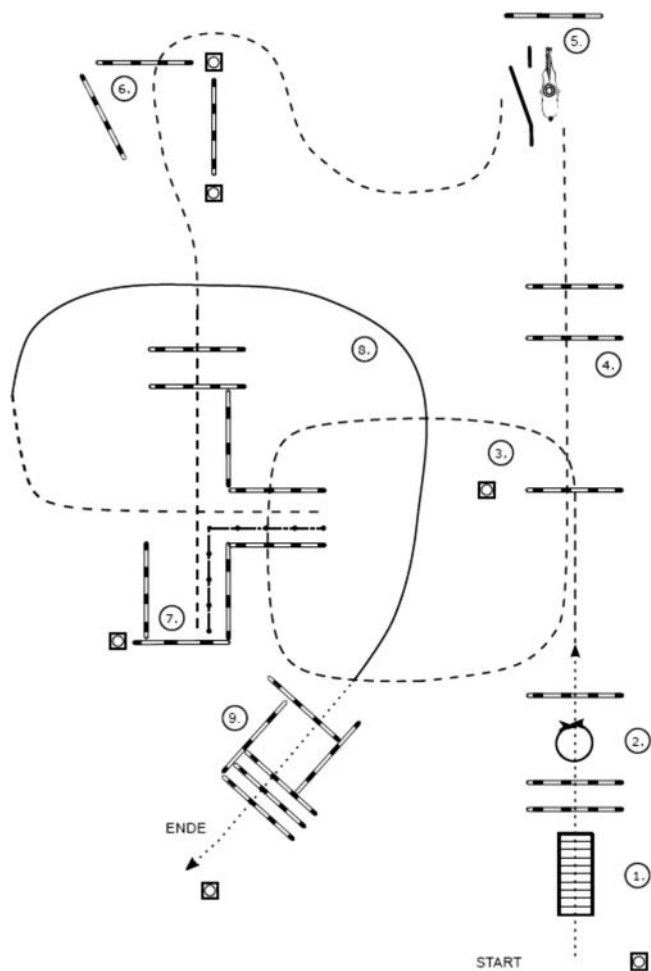


- (1) Walk over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, Trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Back up



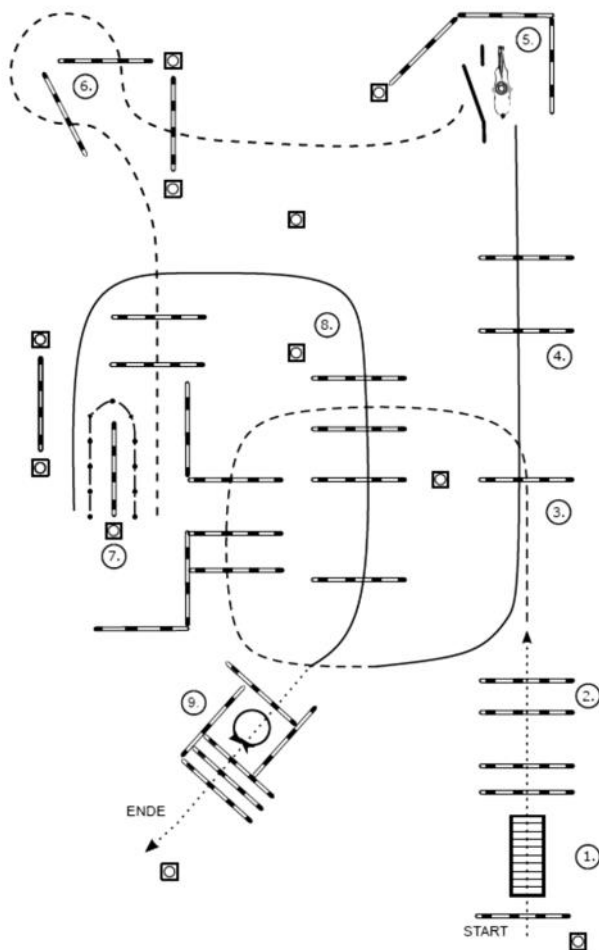


- (1) Brücke
- (2) Ahalten, 360° Turn (rechts oder links), Walk over
- (3) Jog over
- (4) Jog over, Walk
- (5) Tor
- (6) Jog over, Stop
- (7) Back up
- (8) Walk, Jog over
- (9) Stop oder Übergang zum Walk, Walk thru, Walk over



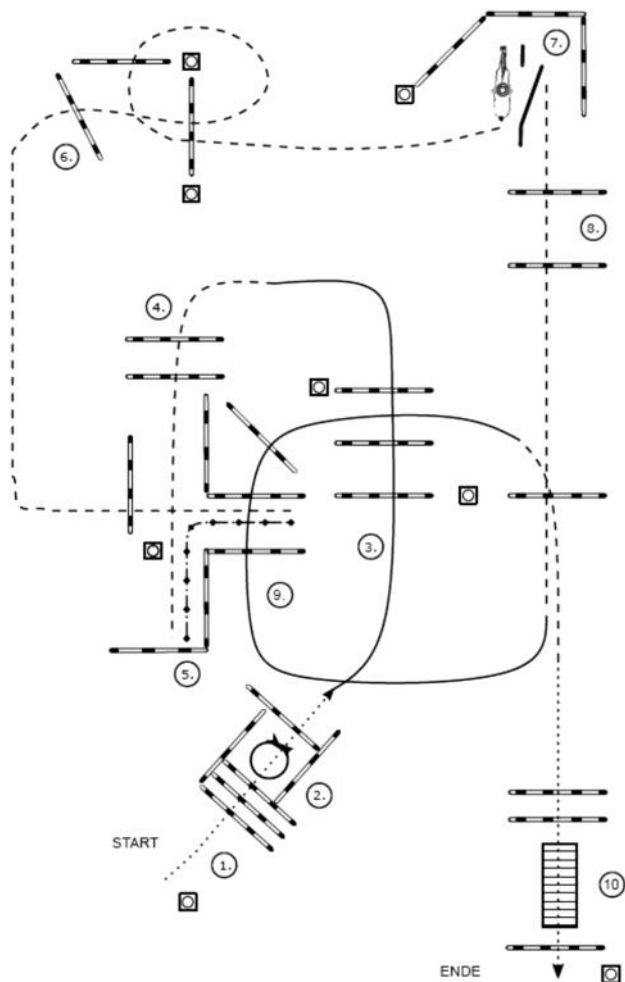
- (1) Brücke
- (2) Walk over, Stop, 360° Turn (rechts oder links), Walk over
- (3) Jog over
- (4) Jog over
- (5) Tor
- (6) Jog over, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog, Lope (Rechtsgalopp)
- (9) Stop oder Übergang zum Walk, Walk over

Pattern Trail – Set 4 - #3 - LK 1/2 A

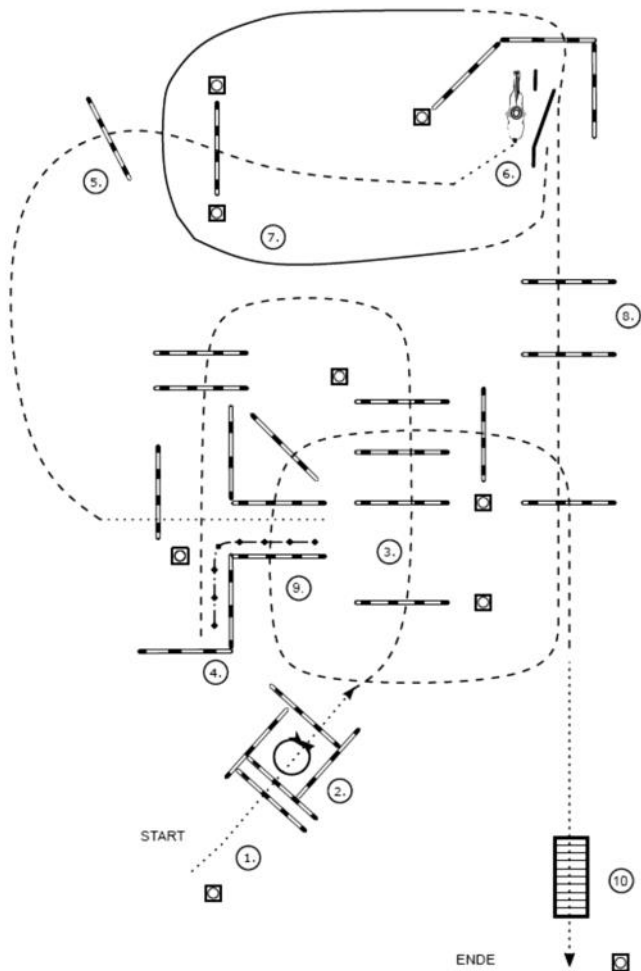


- (1) Walk over, Brücke, Walk over (2 Stangen)
- (2) Walk over (2 Stangen)
- (3) Jog over
- (4) Lope over (Linksgalopp)
- (5) Tor
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Stop oder Übergang zum Walk, 360° Turn (rechts oder links), Walk over

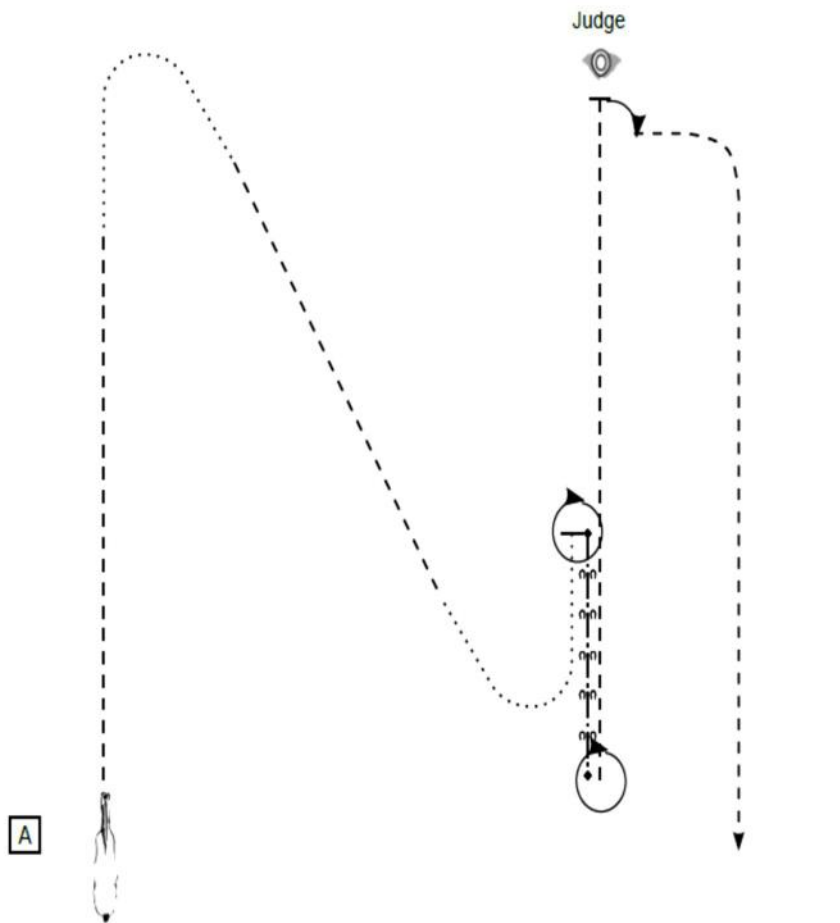
Pattern Trail – Set 4 - #6 - LK 3A



- (1) Walk over
- (2) 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Lope over (Linksgalopp)
- (4) Jog over
- (5) Back up
- (6) Jog over
- (7) Tor
- (8) Jog over
- (9) Lope over (Rechtsgalopp), Jog over
- (10) Stop oder Übergang zum Walk, Walk over, Brücke, Walk over

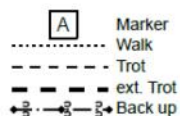


- (1) Walk over
- (2) 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Jog over
- (4) Back up, Walk over
- (5) Jog over, Walk
- (6) Tor
- (7) Jog, Lope (Rechtsgalopp)
- (8) Jog over
- (9) Jog over
- (10) Brücke



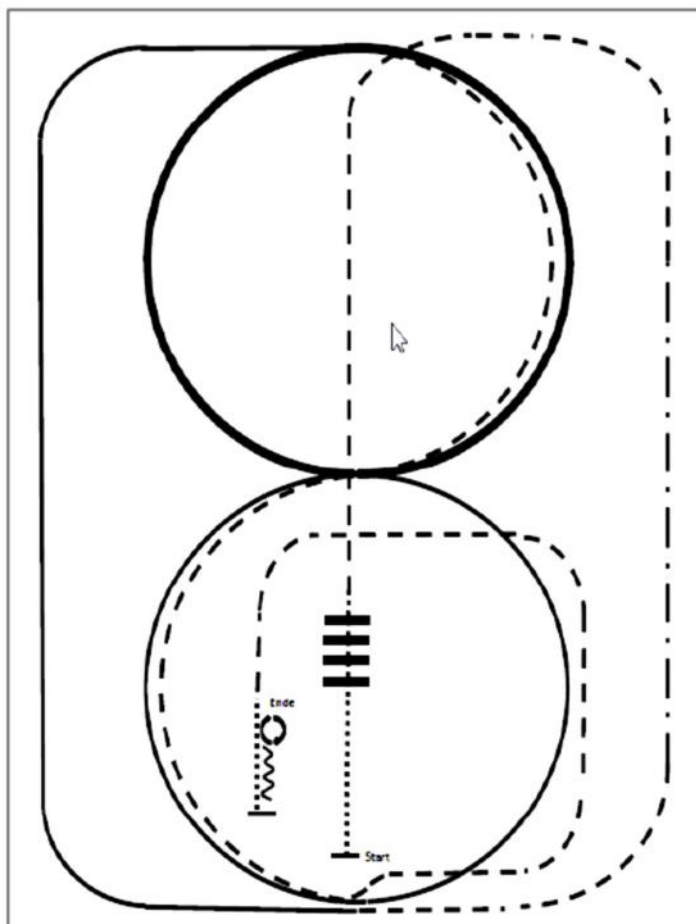
Start bei A/Aufstellung

- (1) Trot, Walk
 - (2) Trot, Walk, Stop
 - (3) Turn 360°
 - (4) Back up
 - (5) Turn 360°
 - (6) Trot, Stop
 - (7) Set Up
 - (8) Inspection
 - (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen

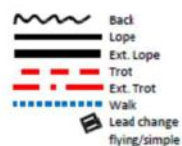


Pattern Ranch Riding #29 - LK 4A + Ü40 WB

Arenagröße:
 Mind. 20 x 40 m

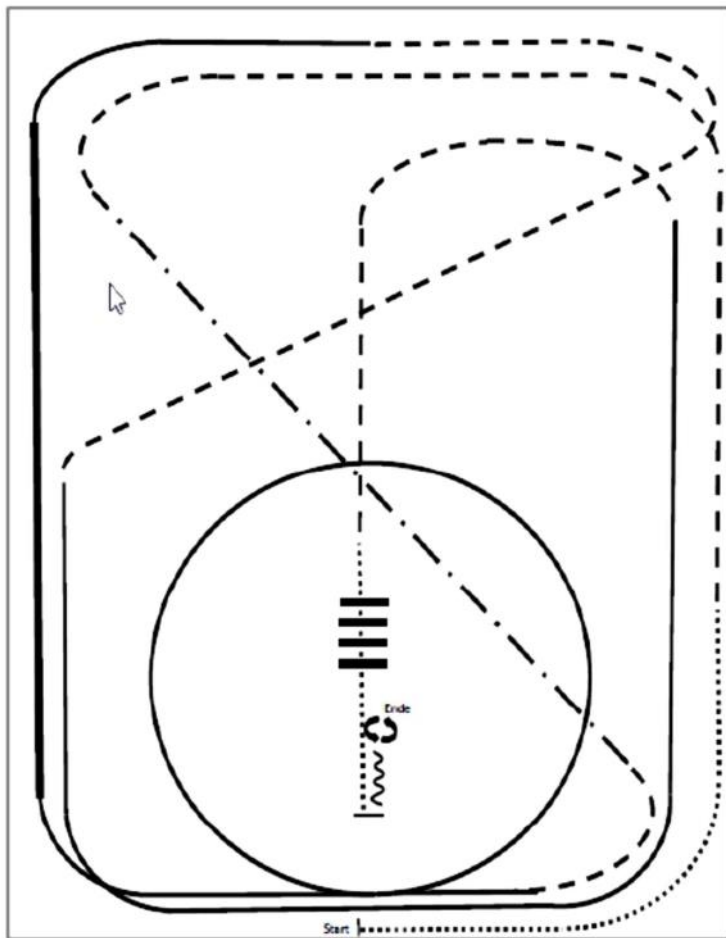


- (1) Walk
- (2) Walk over
- (3) Trot
- (4) Extended Trot, Trot
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope Zirkel rechts
- (7) Trot (2 x 1/2 Zirkel)
- (8) Zirkel Linksgalopp
- (9) Trot
- (10) Walk
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn rechts
- (13) 180° Turn links

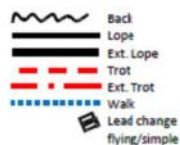


Pattern Ranch Riding #31 – LK 5A

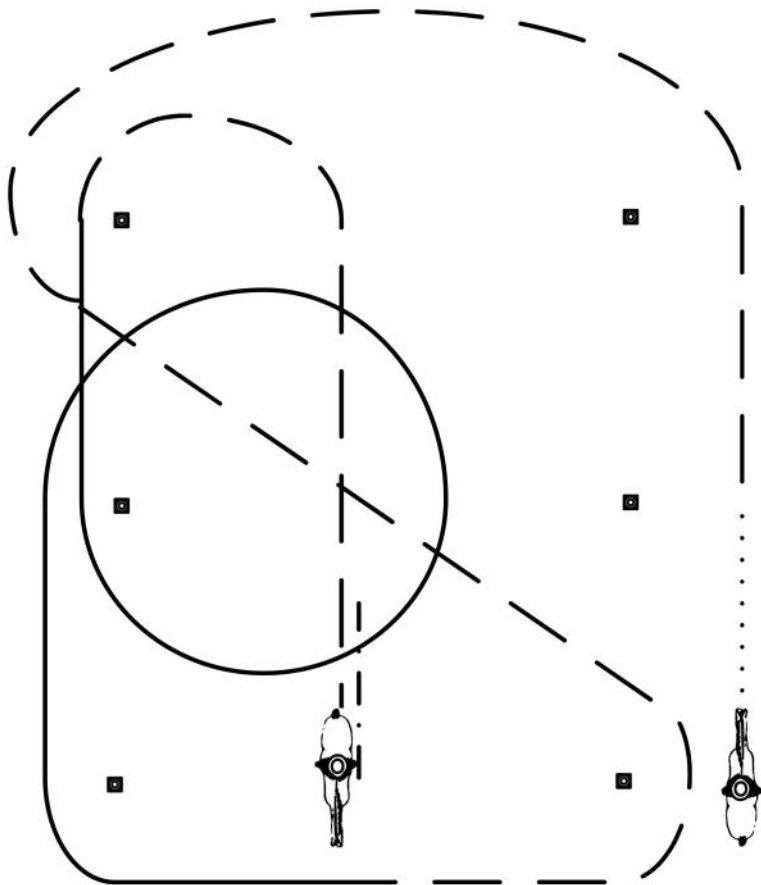
Arenagröße:
 Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, trot
- (4) Rechtsgalopp
- (5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot
- (9) Walk
- (10) Walk over
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn links
- (13) 180° Turn rechts



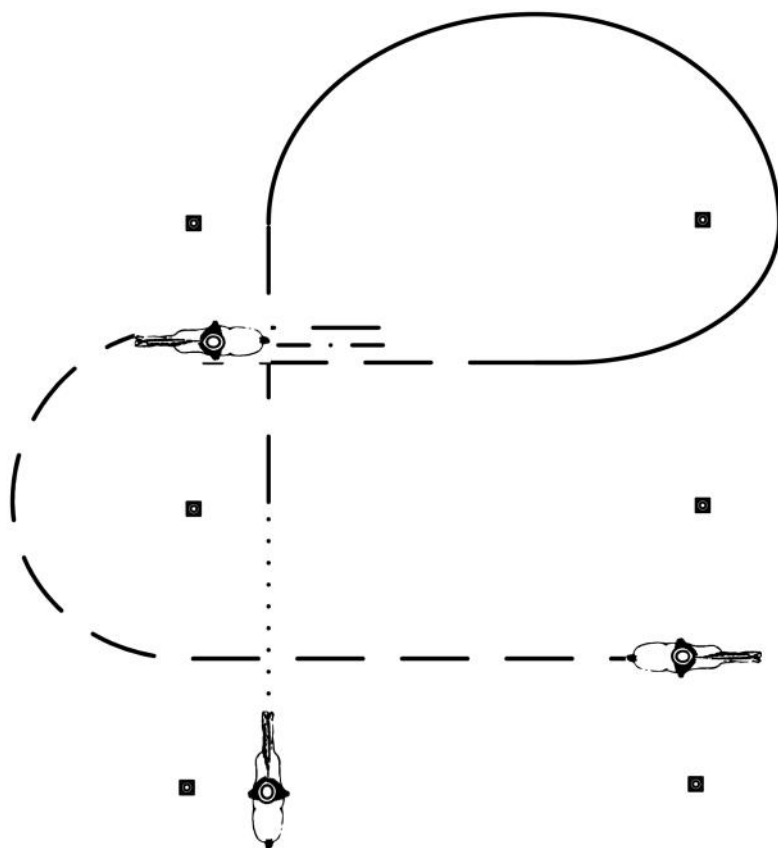
Horsemanship LK4/5A



1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Lope rechten Hand
4. Jog
5. Stop
6. Rückwärts 1 Pferdelänge

.....	Walk
— — —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
————	Lope
- · - · - ·	Backup
↵ ↑ ↵	Sidepass

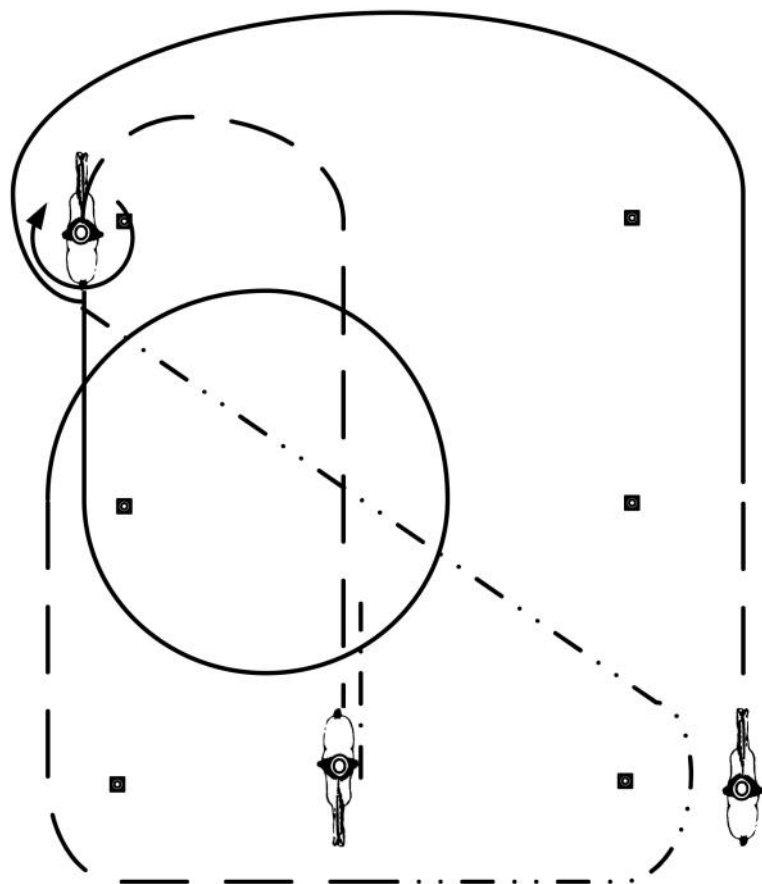
Horsemanship LK4/5B, Ü40



1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Lope rechten Hand
4. Jog
5. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
6. Jog, Stop, Verharren (ca 5 sec)

- Walk
- — — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ⋈ ⋈ ⋈ Sidepass

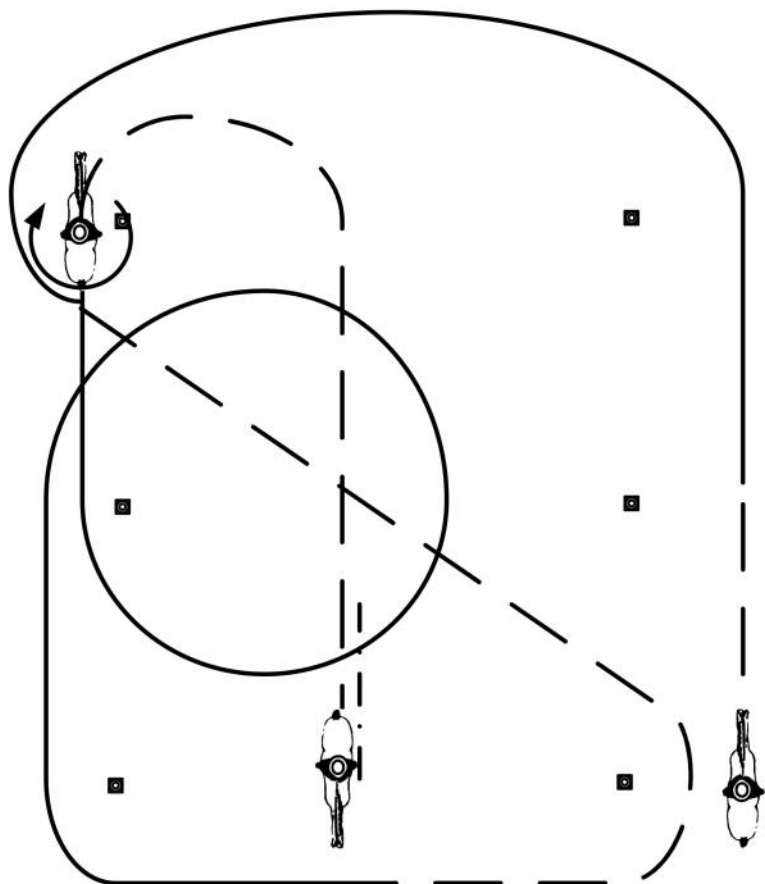
Horsemanship LK1/2A



1. Be ready at marker, jog
2. Lope *right lead*
3. Extended jog
4. Jog
5. Lope right lead
6. Stop, turn 360 Right
7. Jog
8. Stop, Backup 1 horselength

- | | |
|-------------|--------------|
| | Walk |
| — — — | Jog |
| - . - . - . | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - - - - - | Backup |
| ⤵ ↑ ⤵ | Sidepass |
| ⤵ ↓ ⤵ | |

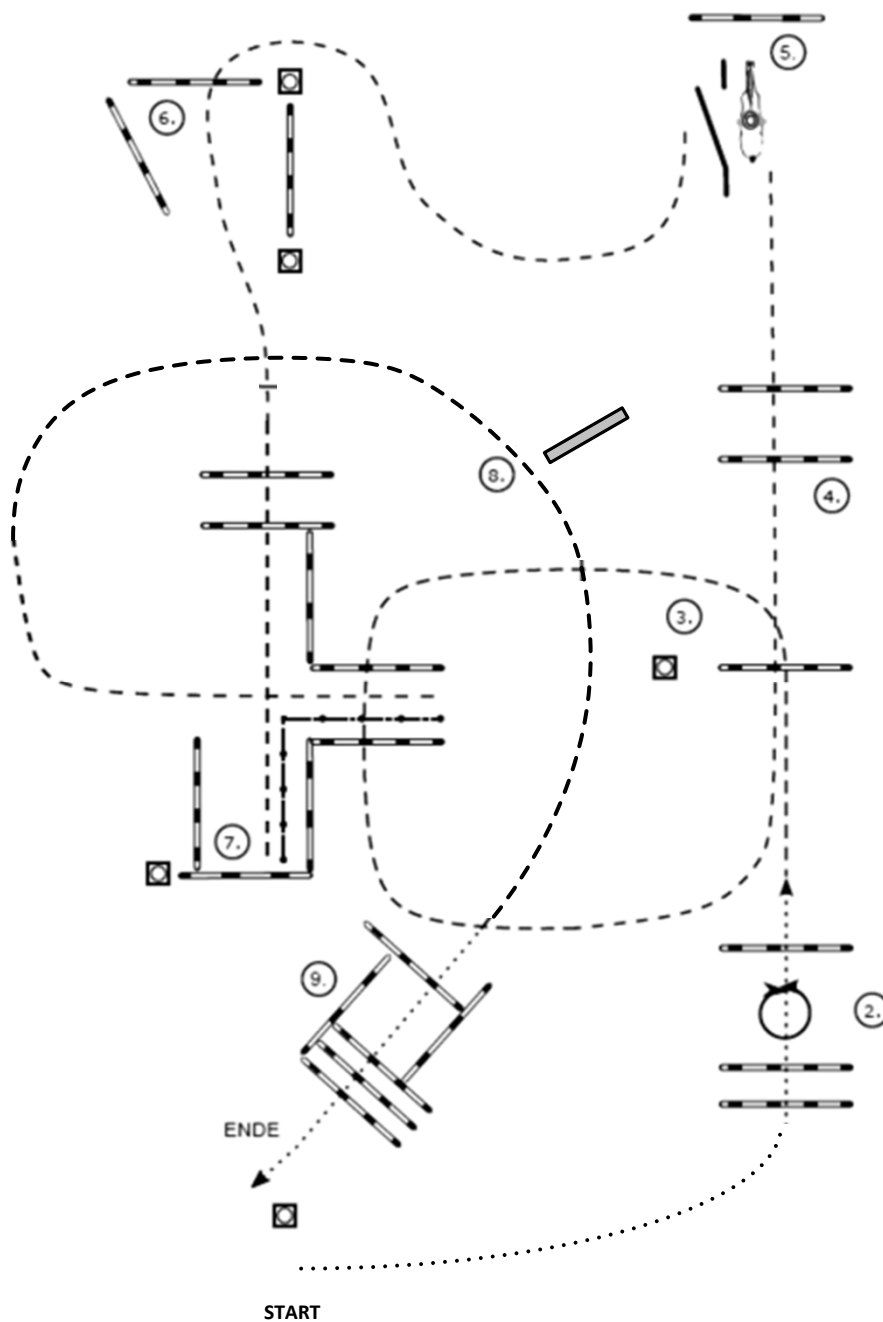
Horsemanship LK3



1. Be ready at marker, jog
2. Lope left lead
3. Jog
4. Lope right lead
5. Stop, turn 360 Right
6. Jog
7. Stop, Backup 1 horselength

.....	Walk
---	Jog
- - - - -	Extended Jog
———	Lope
- - - - -	Backup
⤵ ⤴	Sidepass

Horse & Dog Trail LK 4/5



1. Start, Hund ableinen
2. Walk over, Stop, Hund ablegen, Turn 360 (rechts oder links), Hund bei Fuß, Walk over
3. Jog over
4. Jog over
5. Hund ablegen, Tor öffnen, Hund vorausschicken oder nachrufen, Hund ablegen, Tor schließen, Hund bei Fuß
6. Jog over
7. Hund ablegen, Backup, Hund bei Fuß
8. Jog, Hund jump
9. Walk over
10. Hund anleinen

-----	Walk
— — — —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
—————	Lope
- - - - -	Backup
⋈ ⋈ ⋈	Sidepass