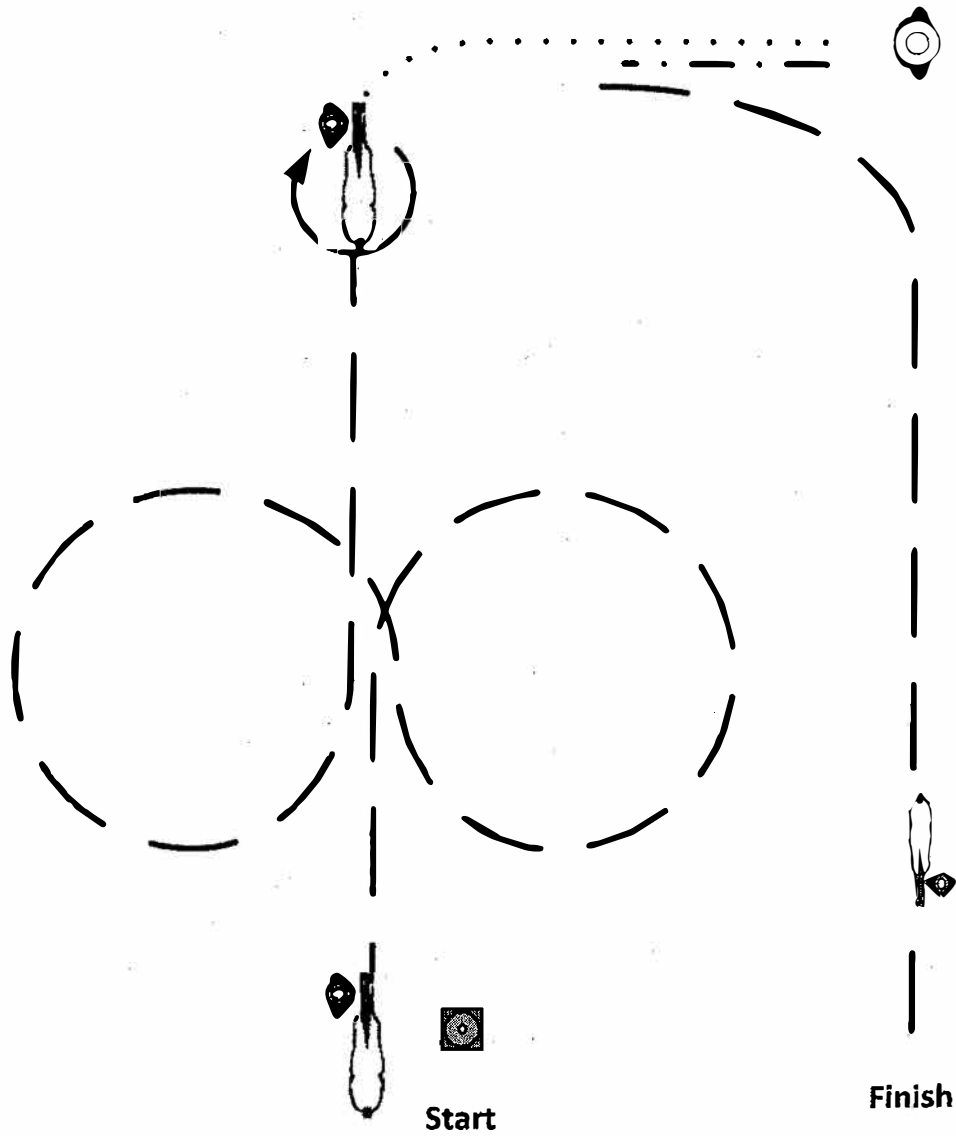


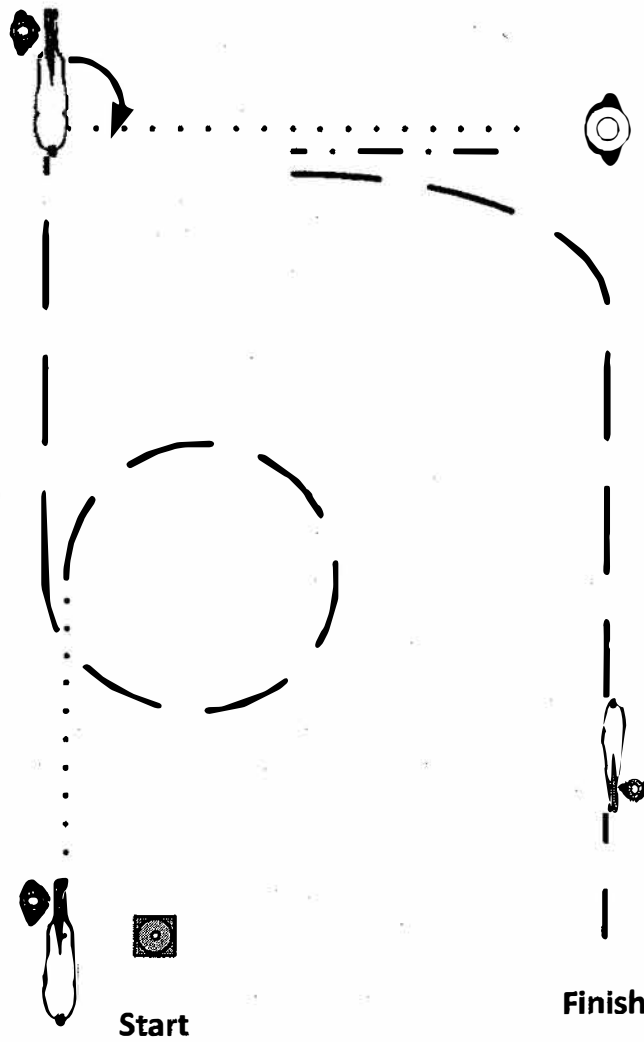
Showmanship LK 1-3



1. Setup, Jog, Jog circle right, Jog circle left
2. Stop, turn 360° right
3. Walk to judge
4. Setup
5. Backup 1 horselength
6. Jog into warmup area

.....	Walk
— — —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
—————	Lope
- · - · - ·	Backup
⋈ ⋈ ⋈	Sidepass

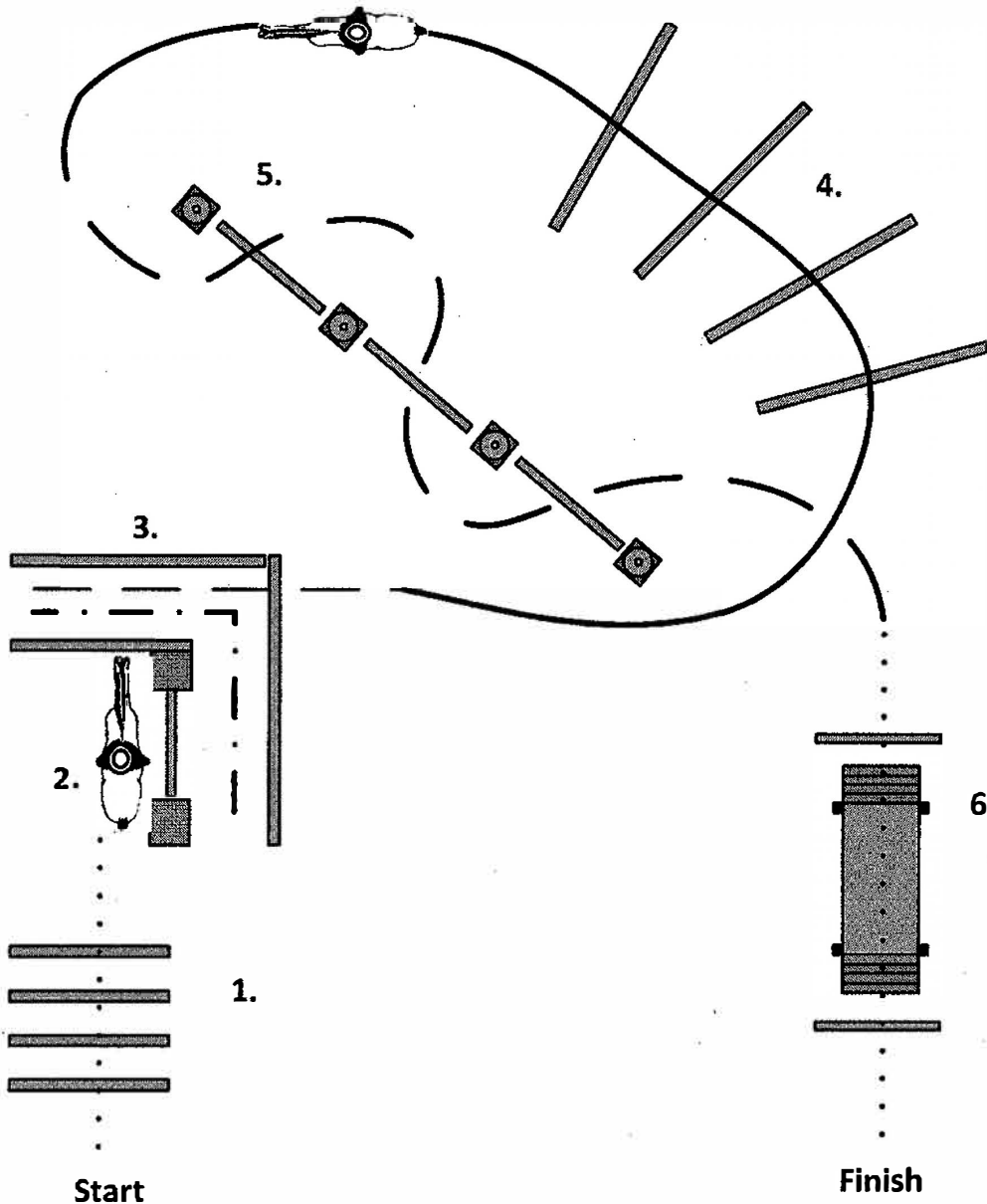
Showmanship LK 4/5



1. Setup, Walk
2. Jog Zirkel Rechts
3. Stop, HHW 90° Rechts
4. Walk zum Richter
5. Setup
6. Rückwärts 1 Pferdelänge
7. Jog zum warmup area

.....	Walk
— —	Jog
- · - ·	Extended Jog
————	Lope
- · - ·	Backup
⋈	Sidepass

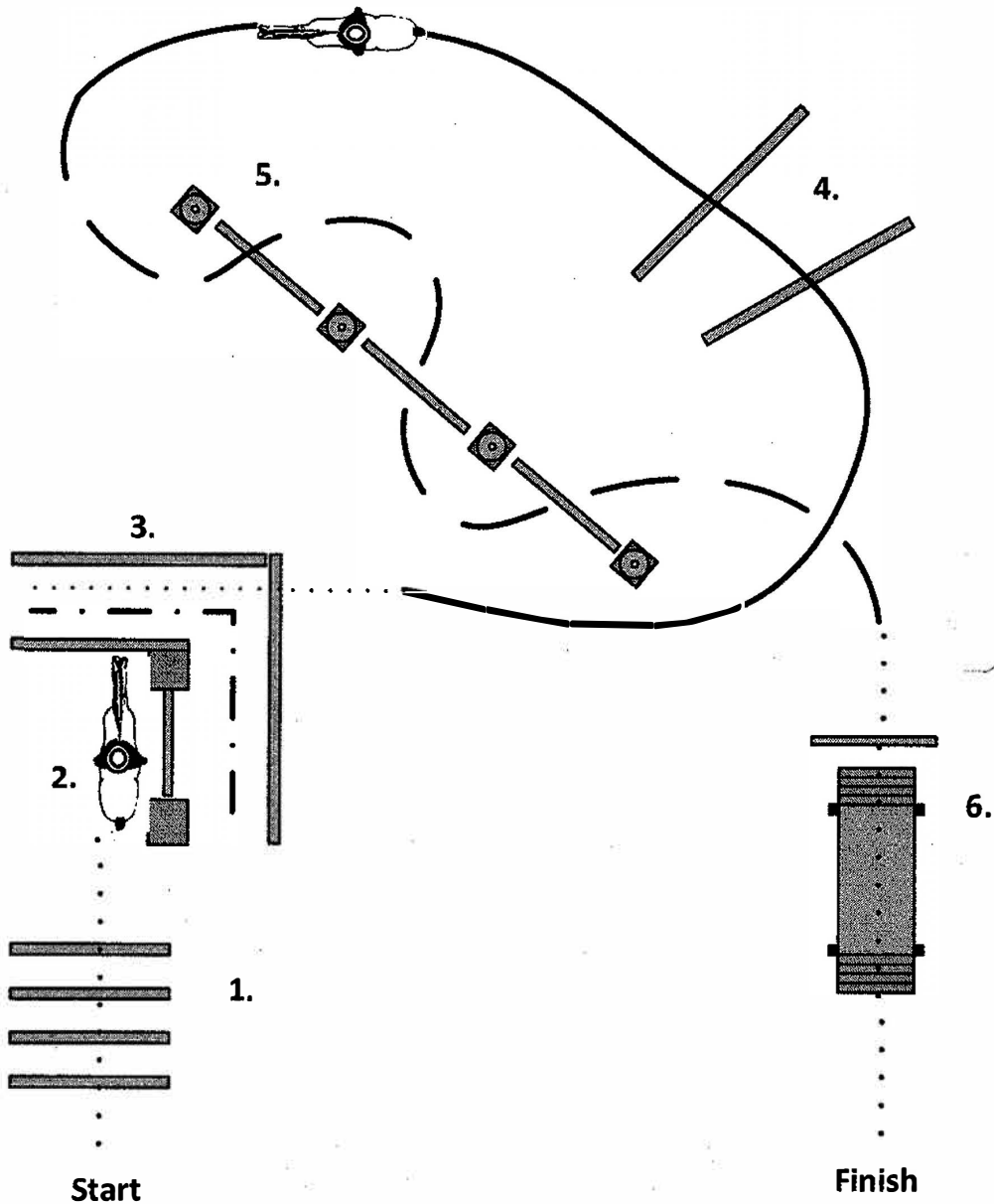
Trail LK1 + LK 2



1. Walk over
2. Gate, right hand
3. Backup "L", jog out
4. Lope over
5. Jog over
6. Bridge

- Walk
- — — — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ ⤴ Sidepass

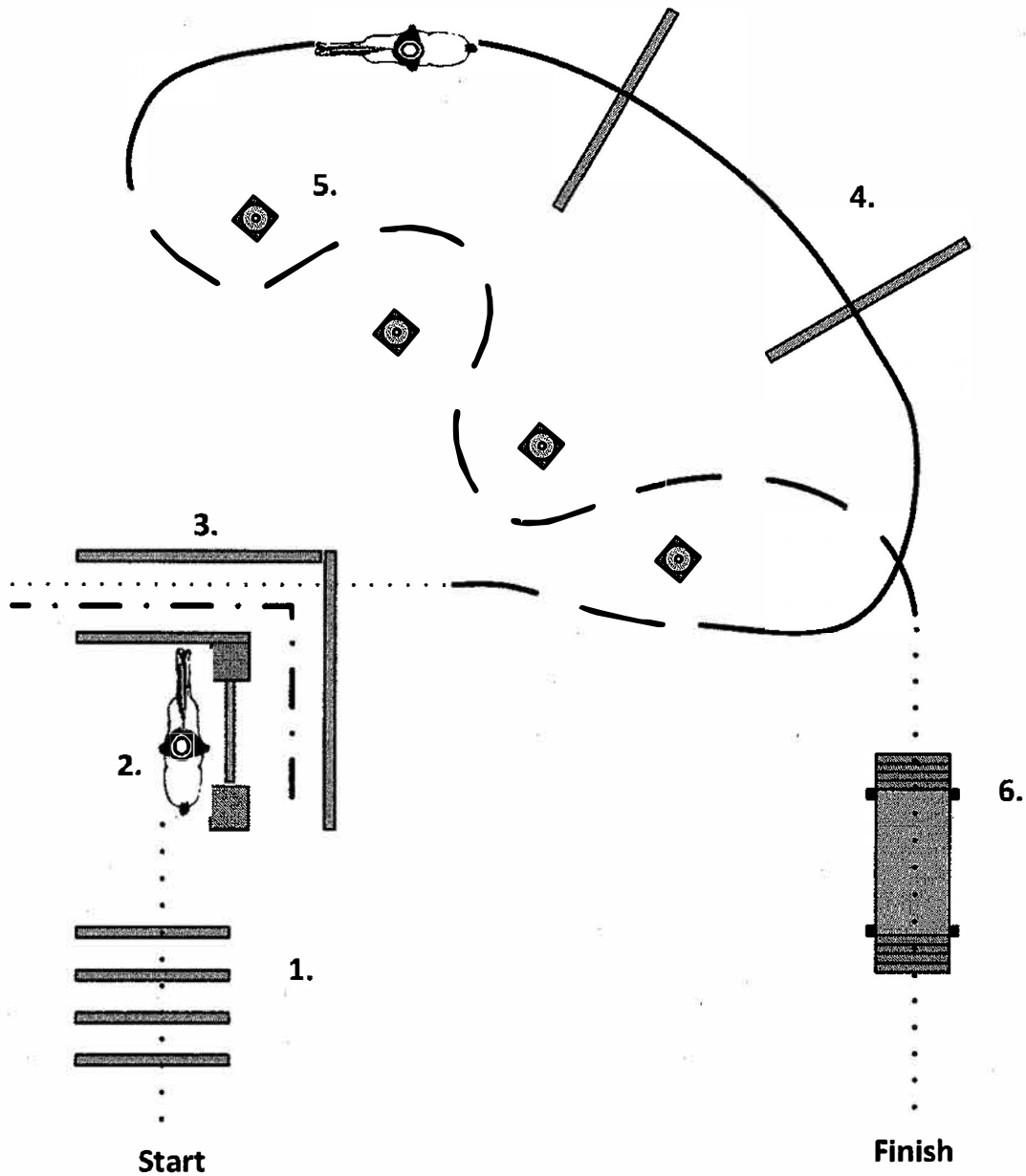
Trail LK3A



1. Walk over
2. Gate, right hand
3. Backup "L", walk out
4. Lope over
5. Jog over
6. Bridge

- Walk
- — — — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ Sidepass

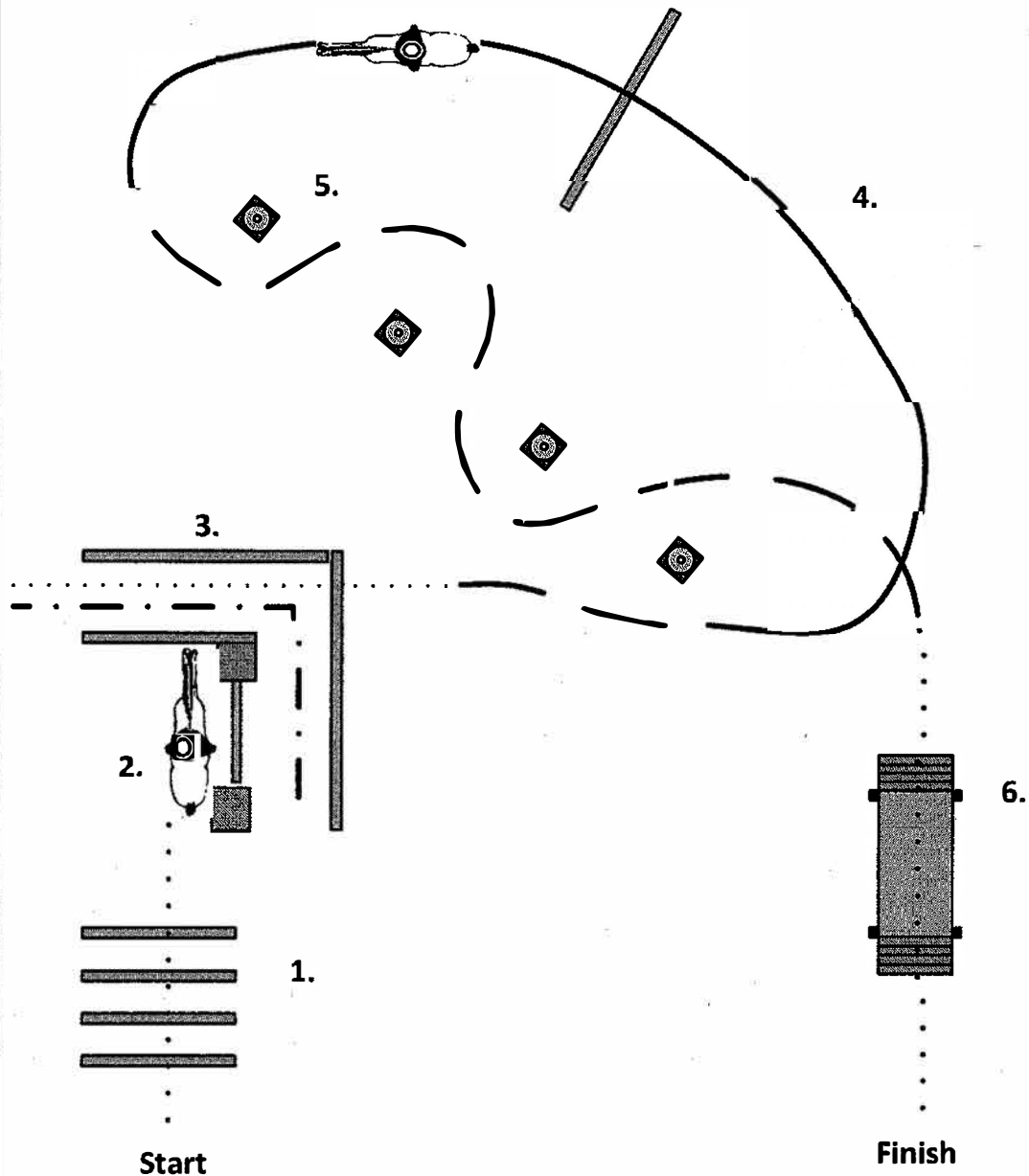
Trail LK 3/4B



1. Walk over
2. Tor, right hand
3. Backup "L", walk out
4. Lope over
5. Jog slalom
6. Brücke

- Walk
- - - - - Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⋈ ⋈ ⋈ Sidepass

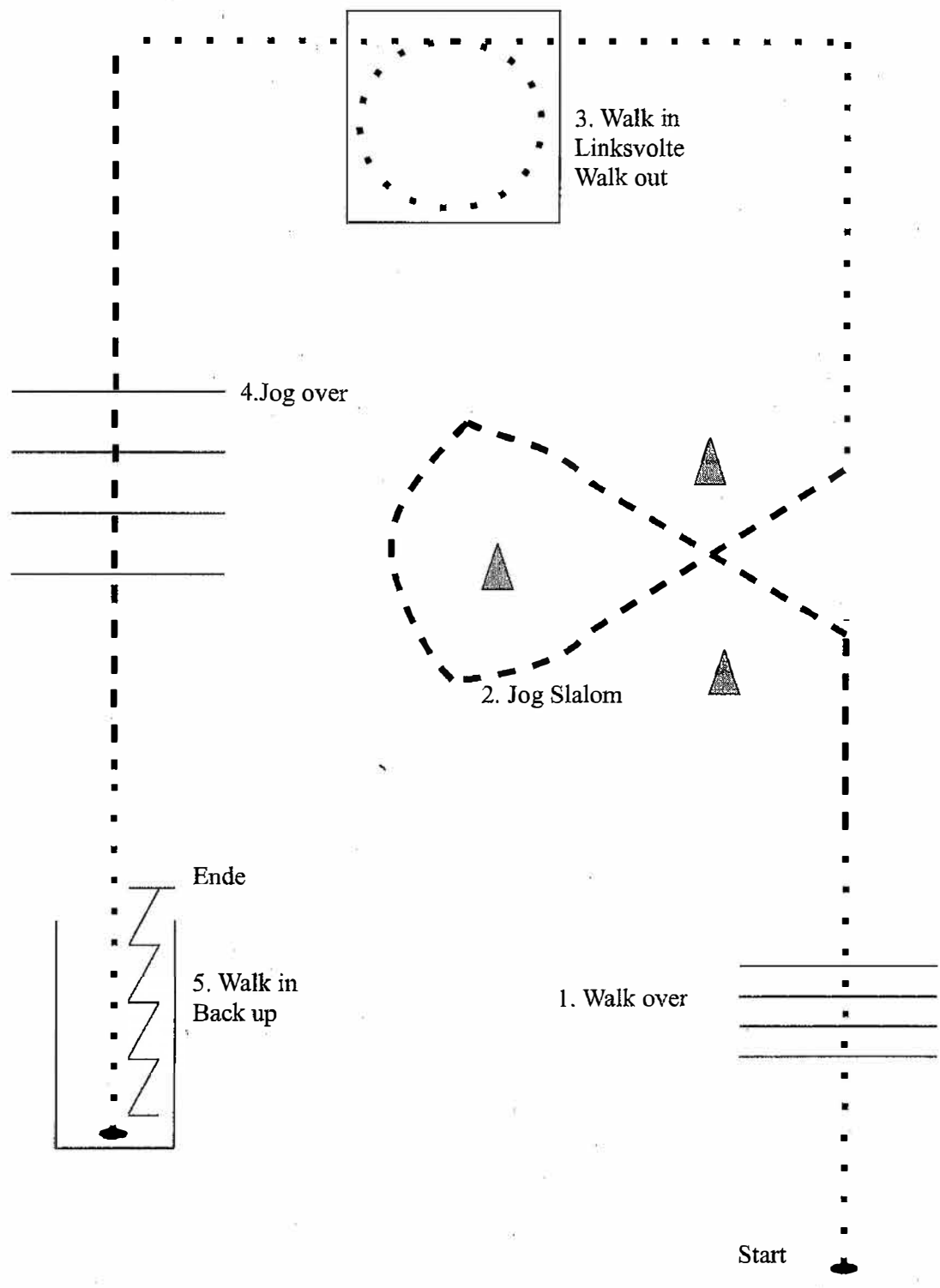
Trail LK 4/5A



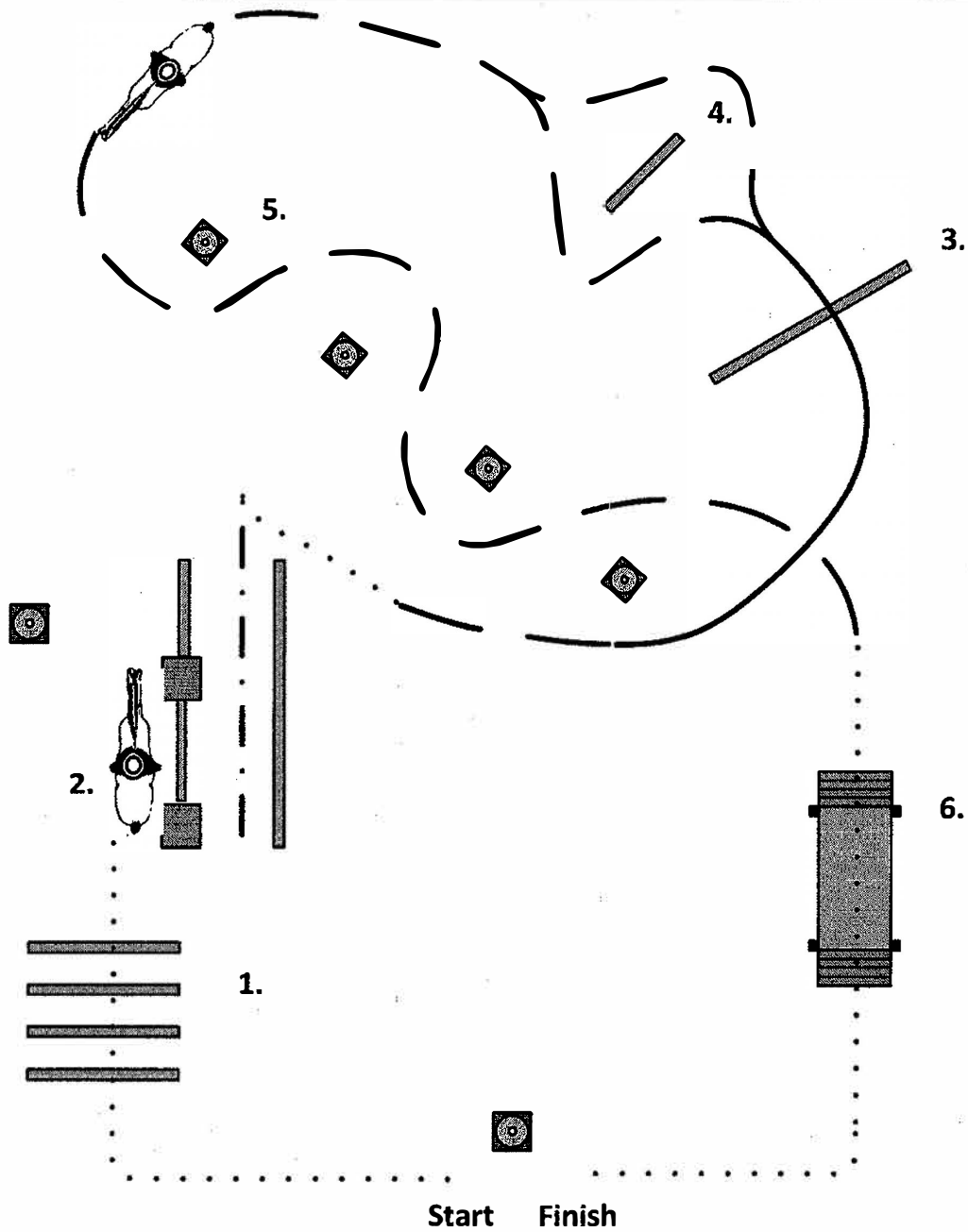
1. Walk over
2. Tor, right hand
3. Backup "L", walk out
4. Lope over
5. Jog slalom
6. Brücke

- Walk
- Jog
- - - - Extended Jog
- — — Lope
- · - · Backup
- ⋈ ⋈ ⋈ Sidepass

Führzügeltrail



Horse & Dog Trail LK1-3



Bei Start Hund ableinen

1. Walk over

2. Hund abliegen, Tor (right hand), Backup, Hund nachrufen

3. Lope over

4. Sprung für Hund

5. Jog slalom

6. Brücke; Hund

vorausschicken oder nachrufen

Bei Finish Hund anleinen

..... Walk

— — — Jog

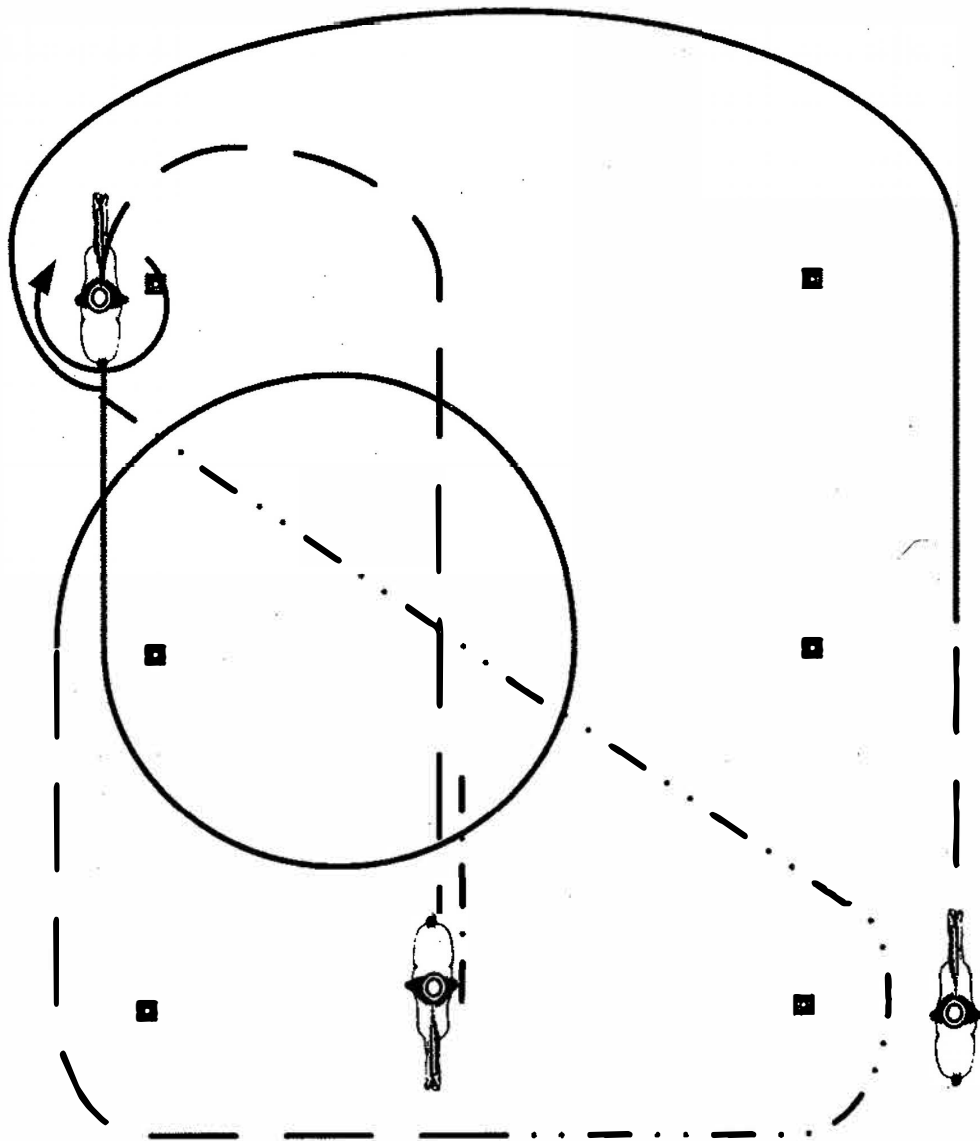
- - - - - Extended Jog

— — — — — Lope

- - - - - Backup

↵ ↑ ↵ Sidepass

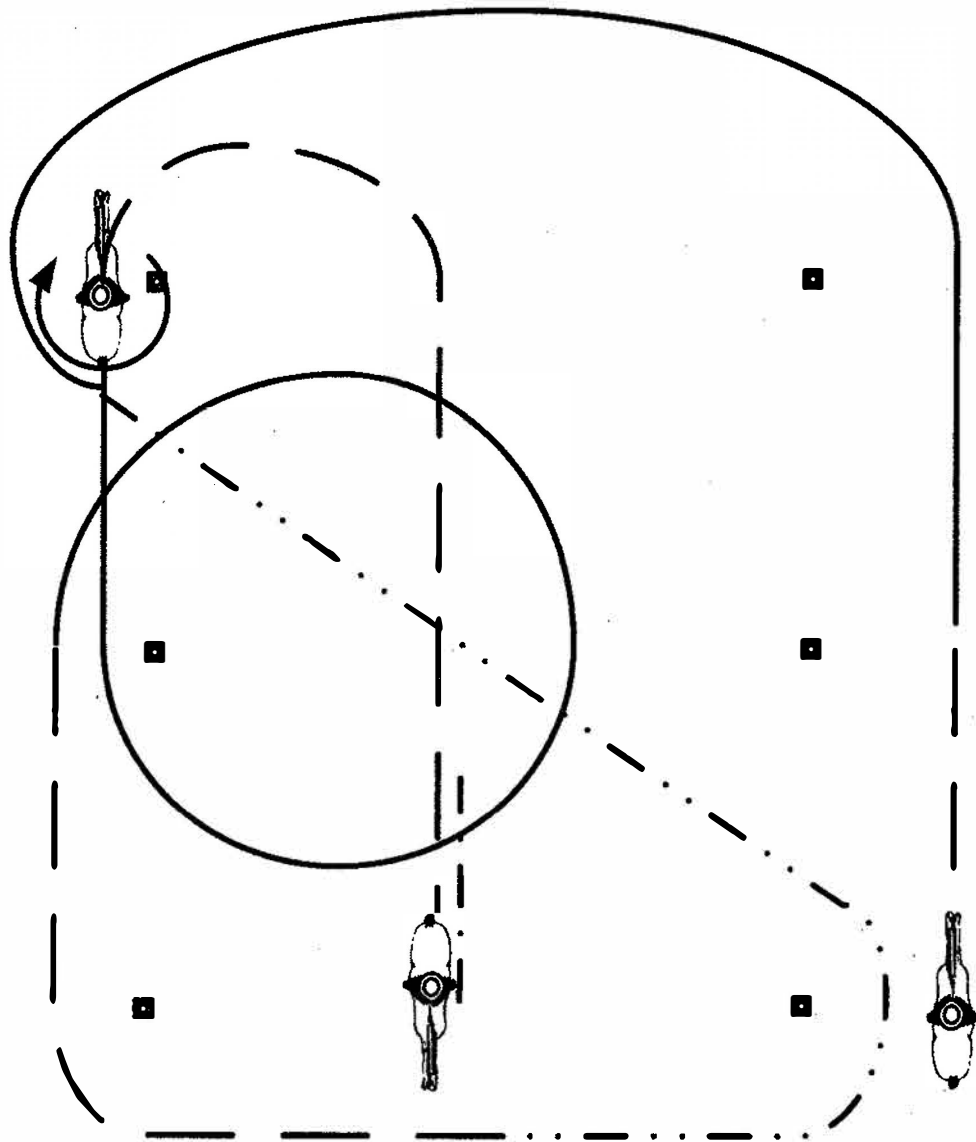
Horsemanship LK1/2A



1. Be ready at marker, jog
2. Lope *right lead*
3. Extended jog
4. Jog
5. Lope *right lead*
6. Stop, turn 360 Right
7. Jog
8. Stop, Backup 1 horselength

- | | |
|-------------|--------------|
| | Walk |
| — — — | Jog |
| - . - . - . | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - - - - - | Backup |
| ↻ ↑ ↻ | Sidepass |

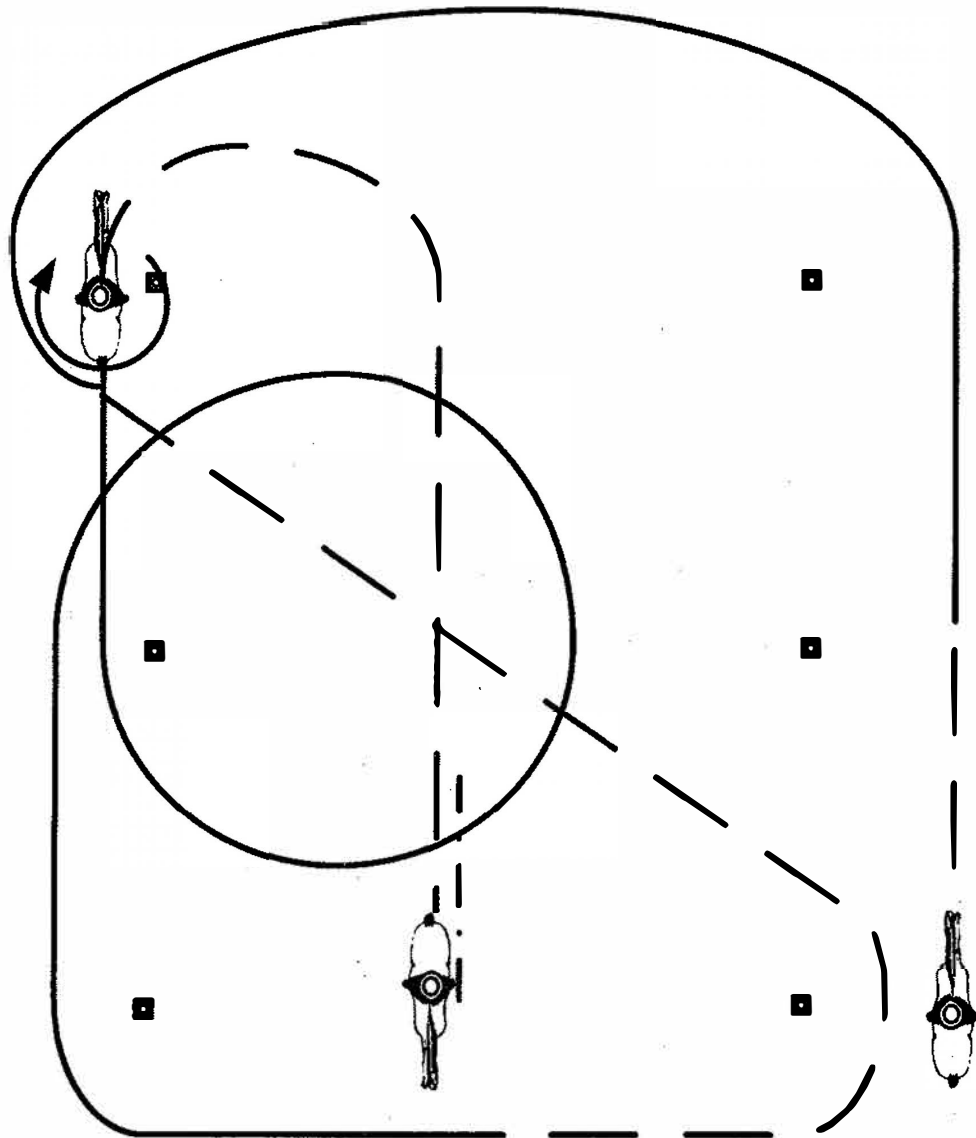
Horsemanship LK1/2B



1. Be ready at marker, jog
2. Lope left lead
3. Extended jog
4. Jog
5. Lope right lead
6. Stop, turn 360 Right
7. Jog
8. Stop, Backup 1 horselength

- Walk
- — — — — Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

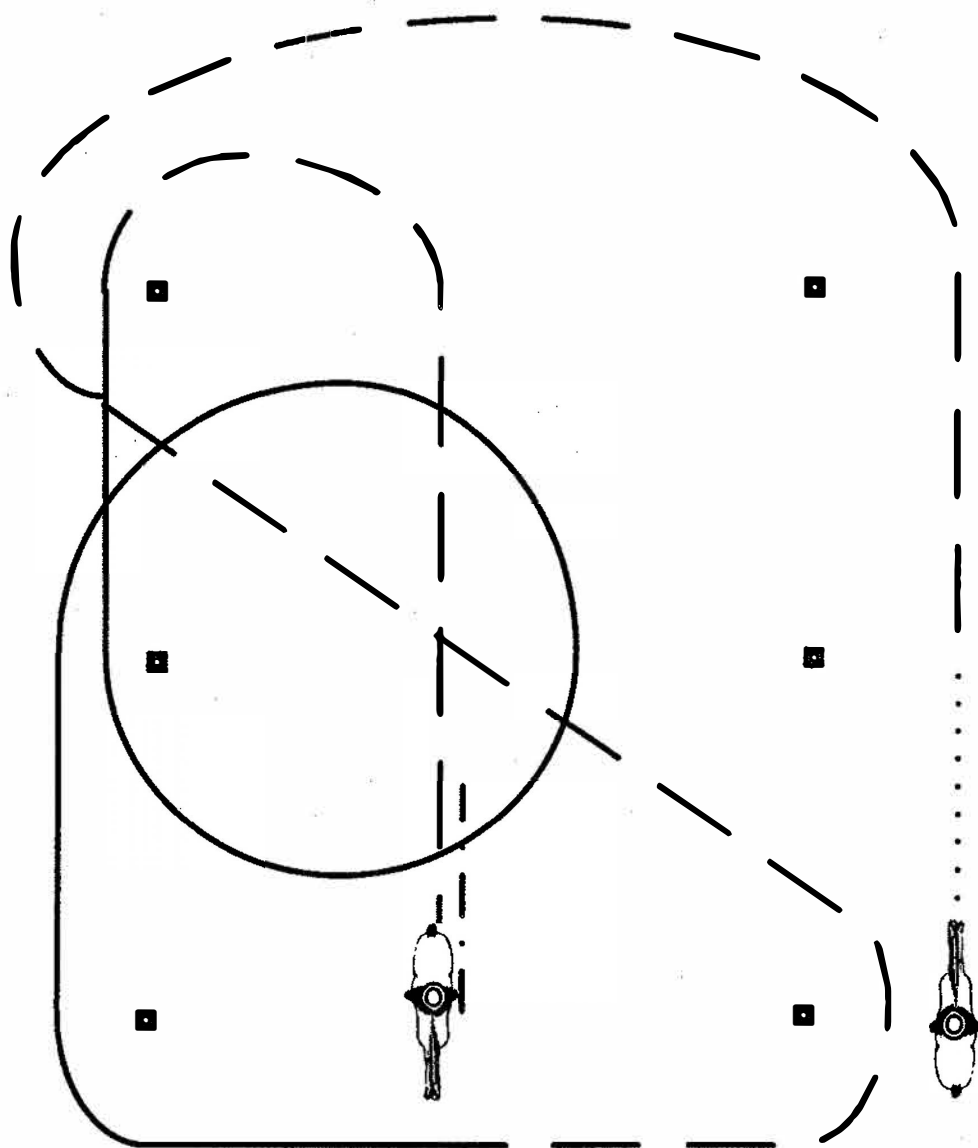
Horsemanship LK3A



1. Be ready at marker, jog
2. Lope left lead
3. Jog
4. Lope right lead
5. Stop, turn 360 Right
6. Jog
7. Stop, Backup 1 horselength

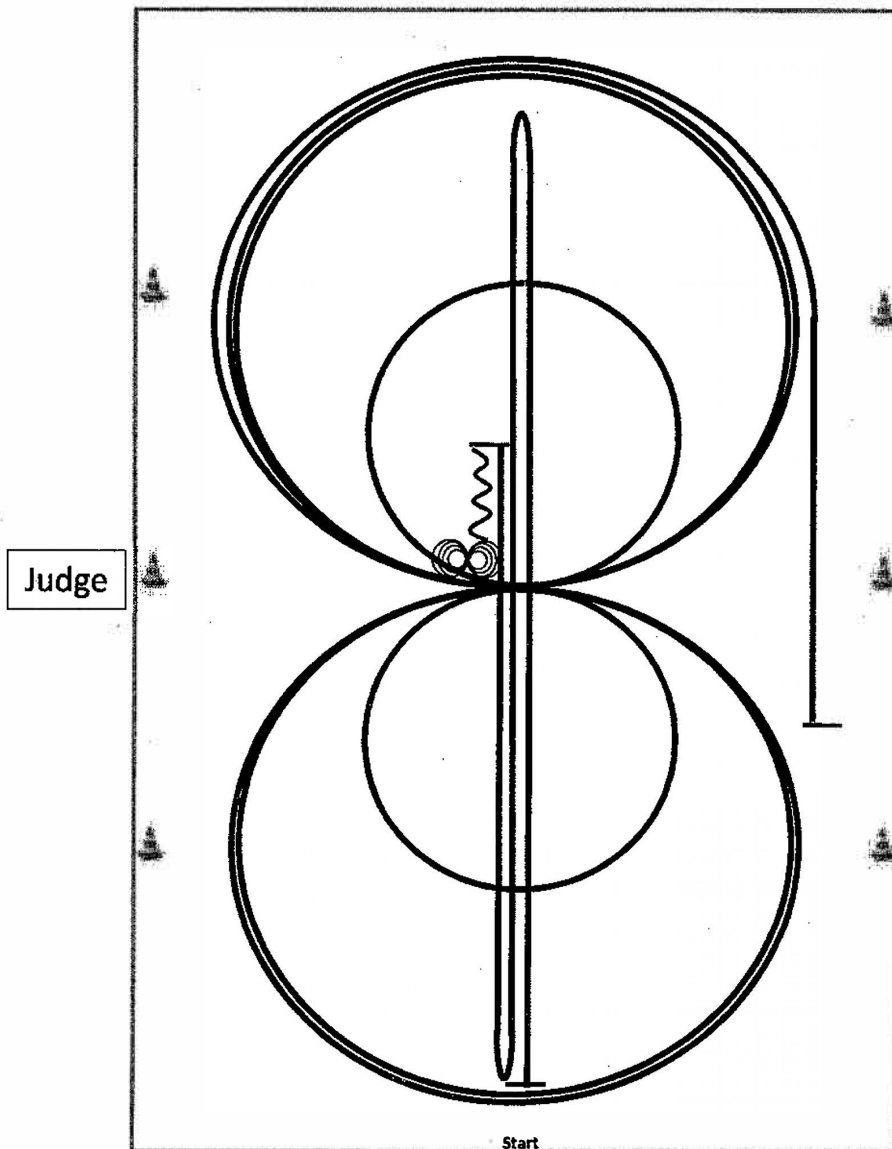
- Walk
- — — — — Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

Horsemanship LK4/5A + LK 3/4B + Greenhorse

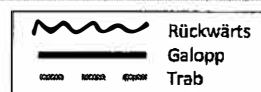


1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Lope rechten Hand
4. Jog
5. Stop
6. Rückwärts 1 Pferdelänge

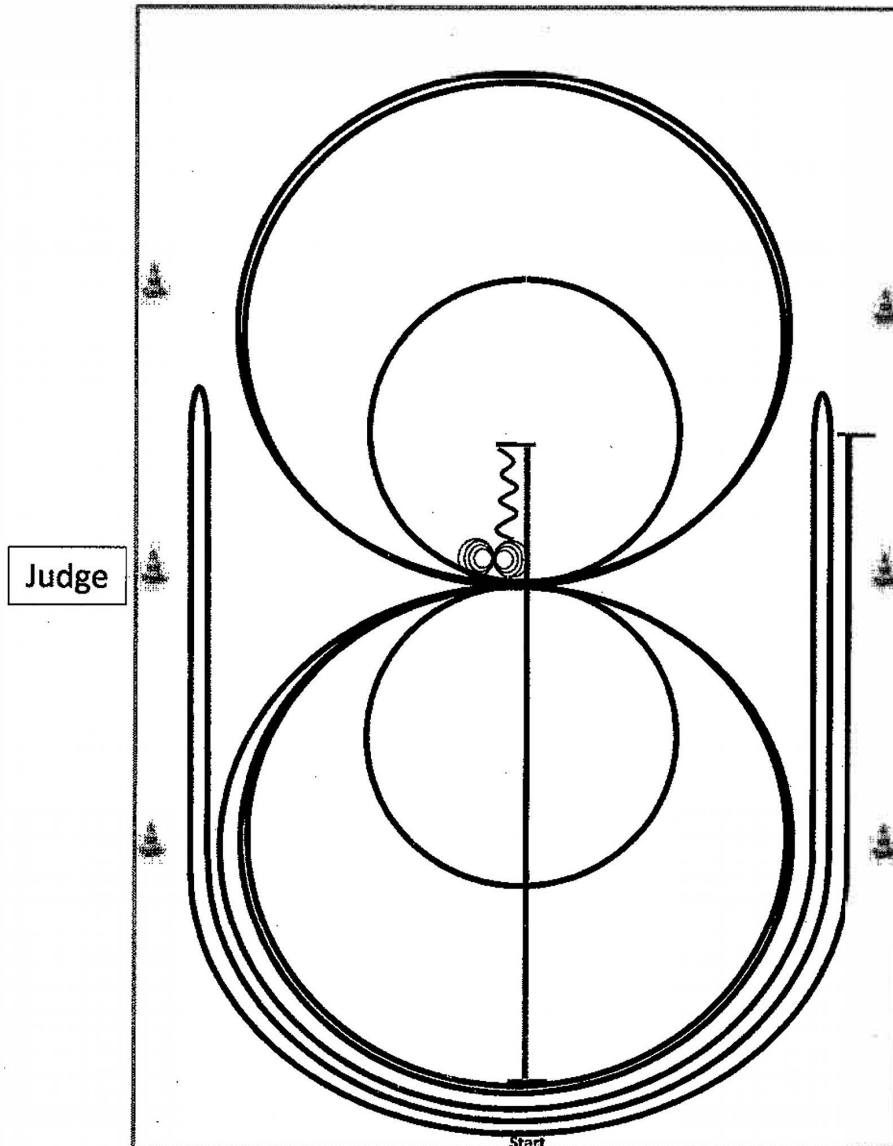
- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

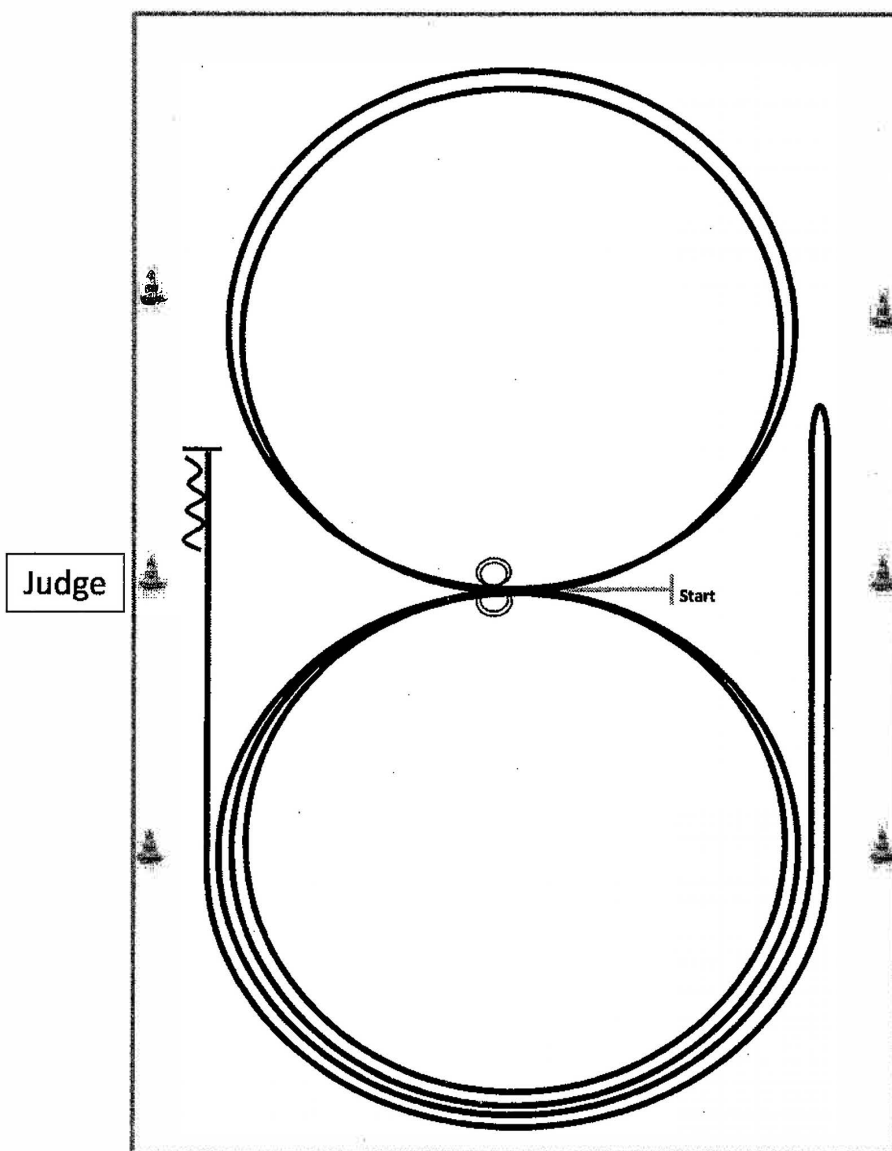


Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

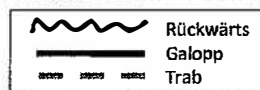


- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
 - 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
 - 3) 4¼ Spins **links**, verharren.
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
 - 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
 - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

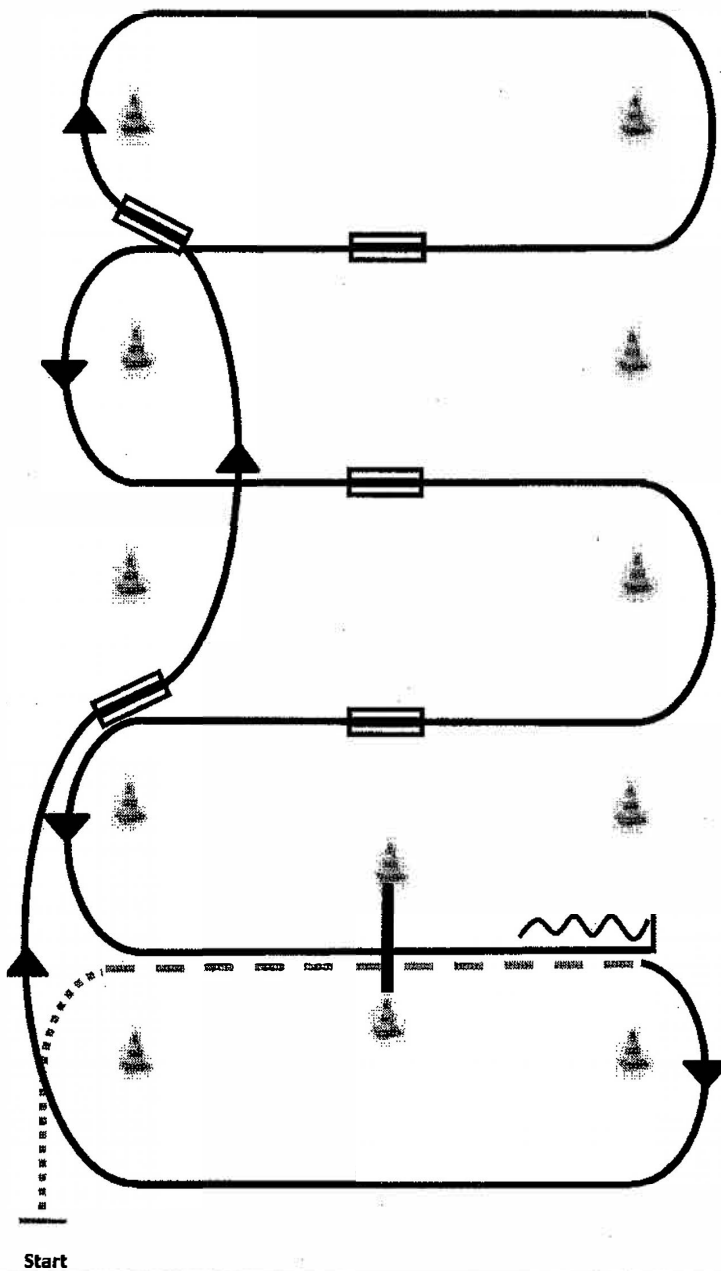


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

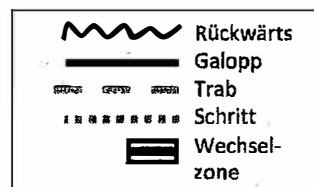


- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



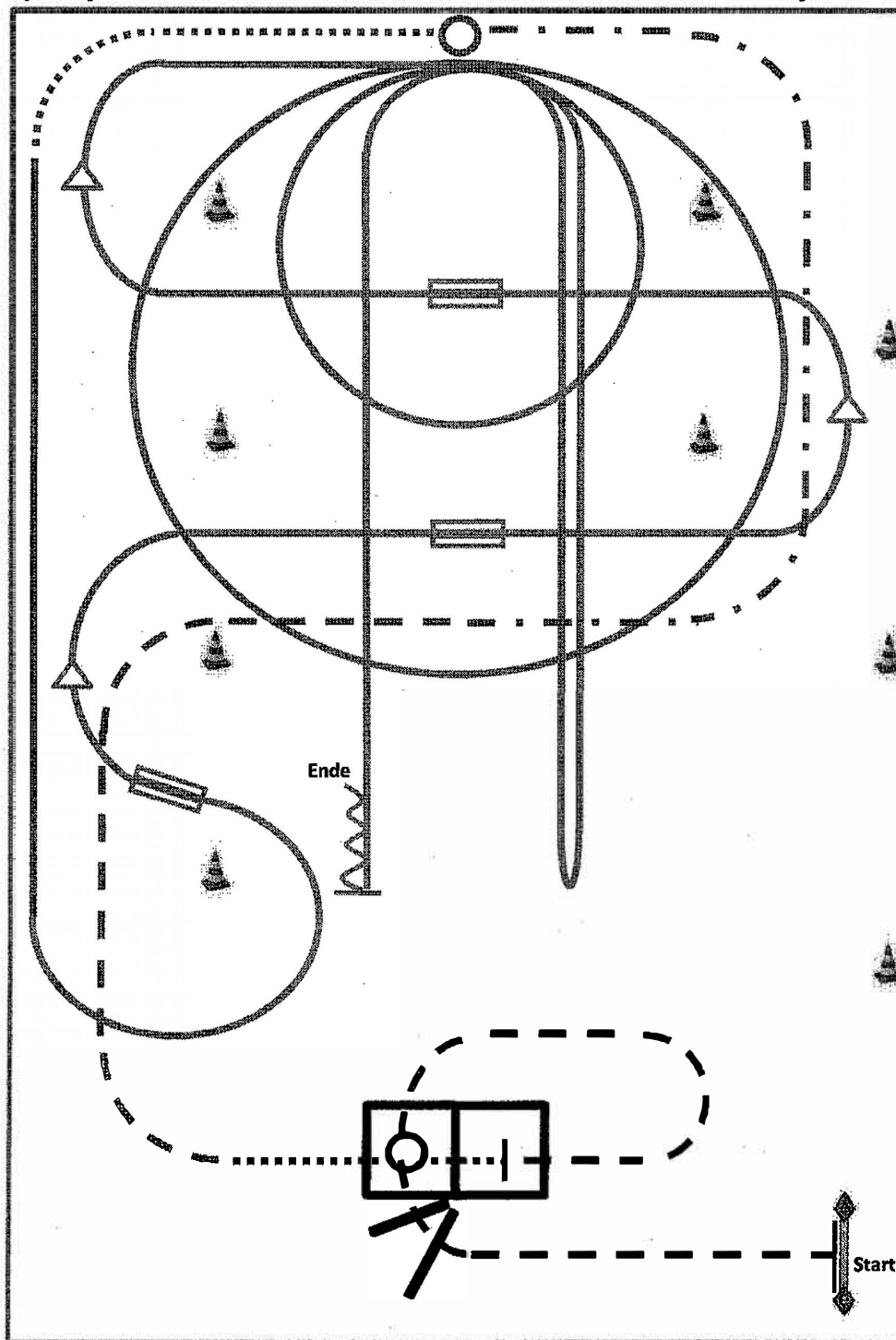
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.



Pattern SUHO 2018 #3: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK1/2

12/2017

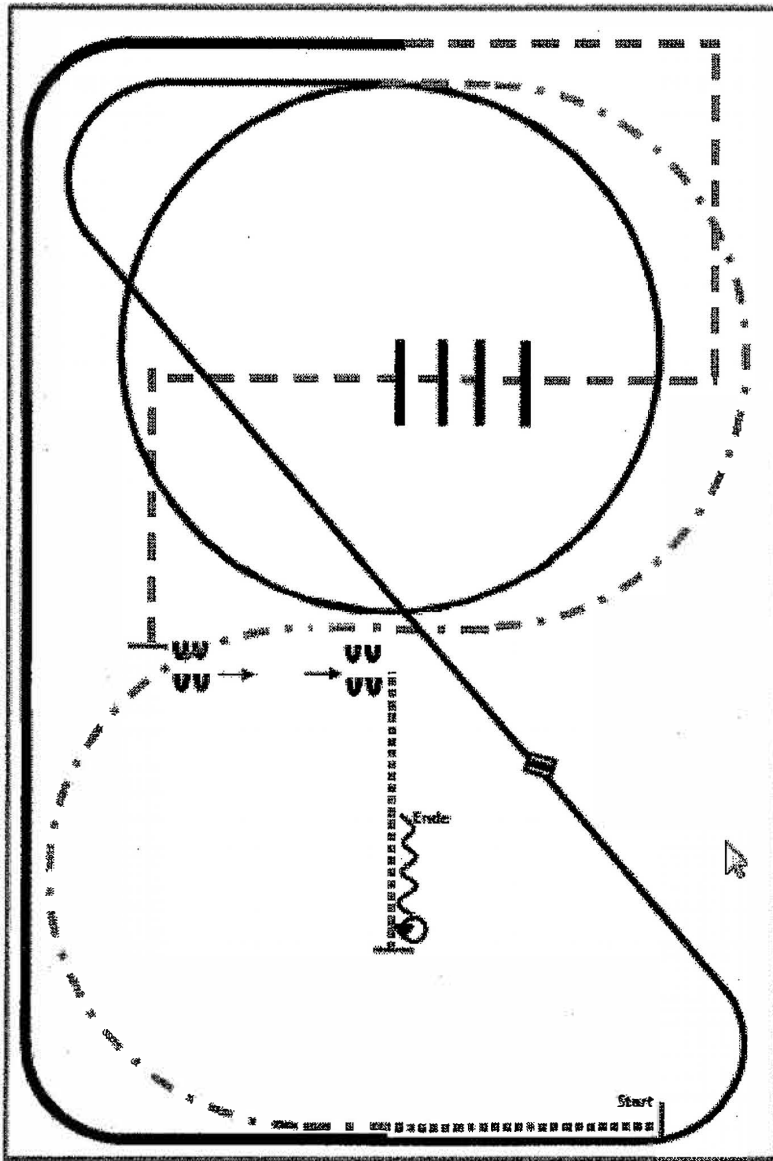


- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) walk, lope left lead (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

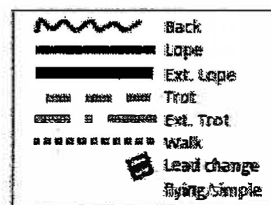
	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Pattern RR #2: LK 1/2 A/B jun. Quali
Arenagröße: mind. 20x40m

LK1A + LK 2A

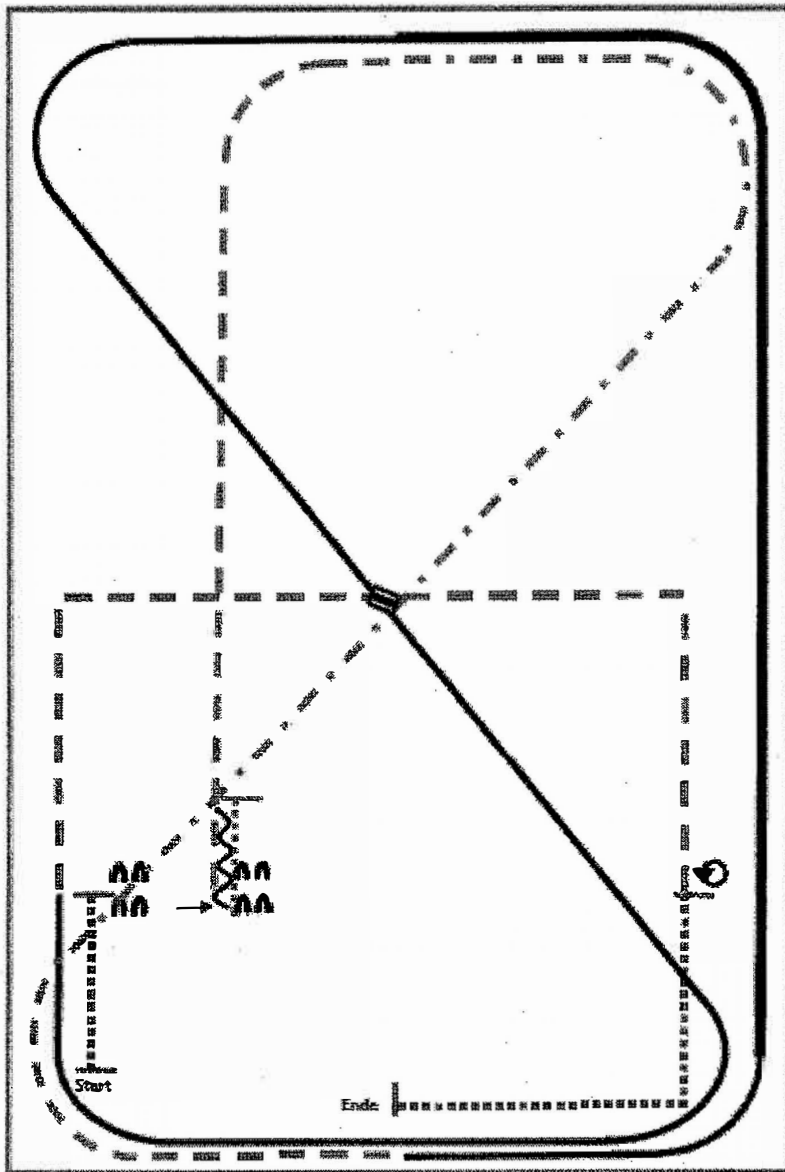


- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360° turn right or left, back.

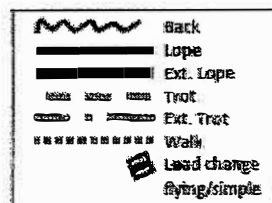


Pattern RR #3: LK 1/2 A/B jun. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK 1/2B

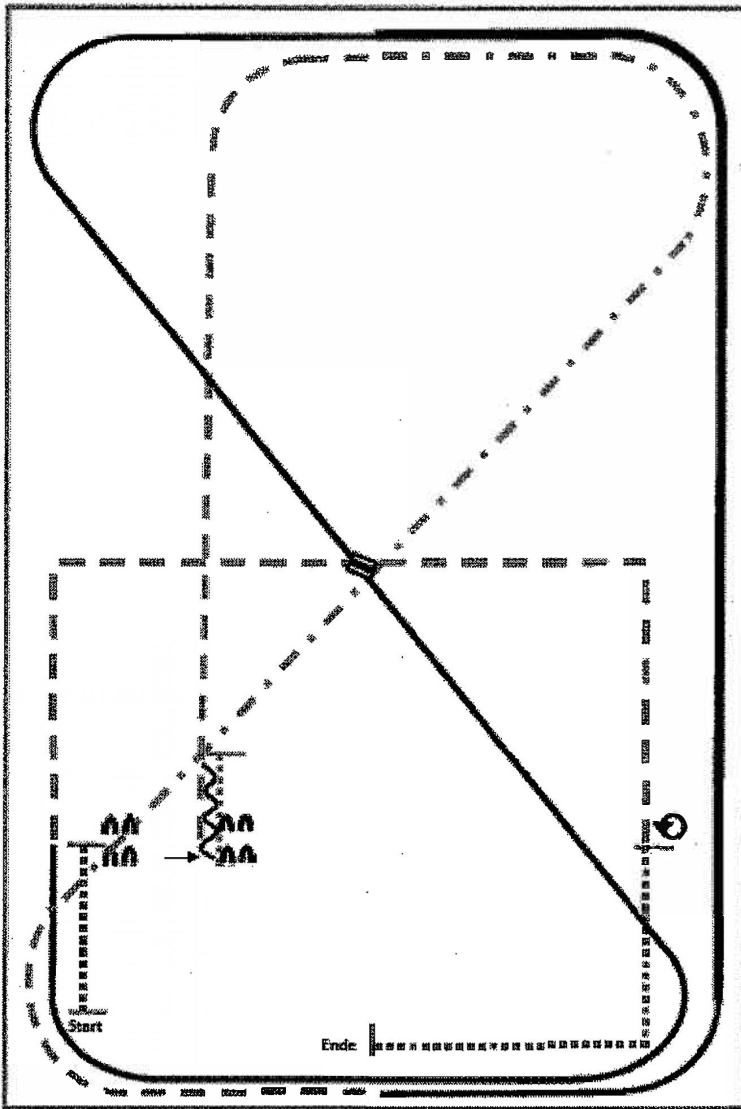


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) Walk, stop.

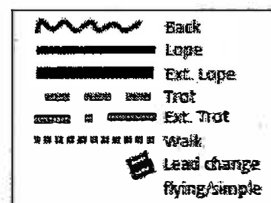


Pattern RR #3: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK3A

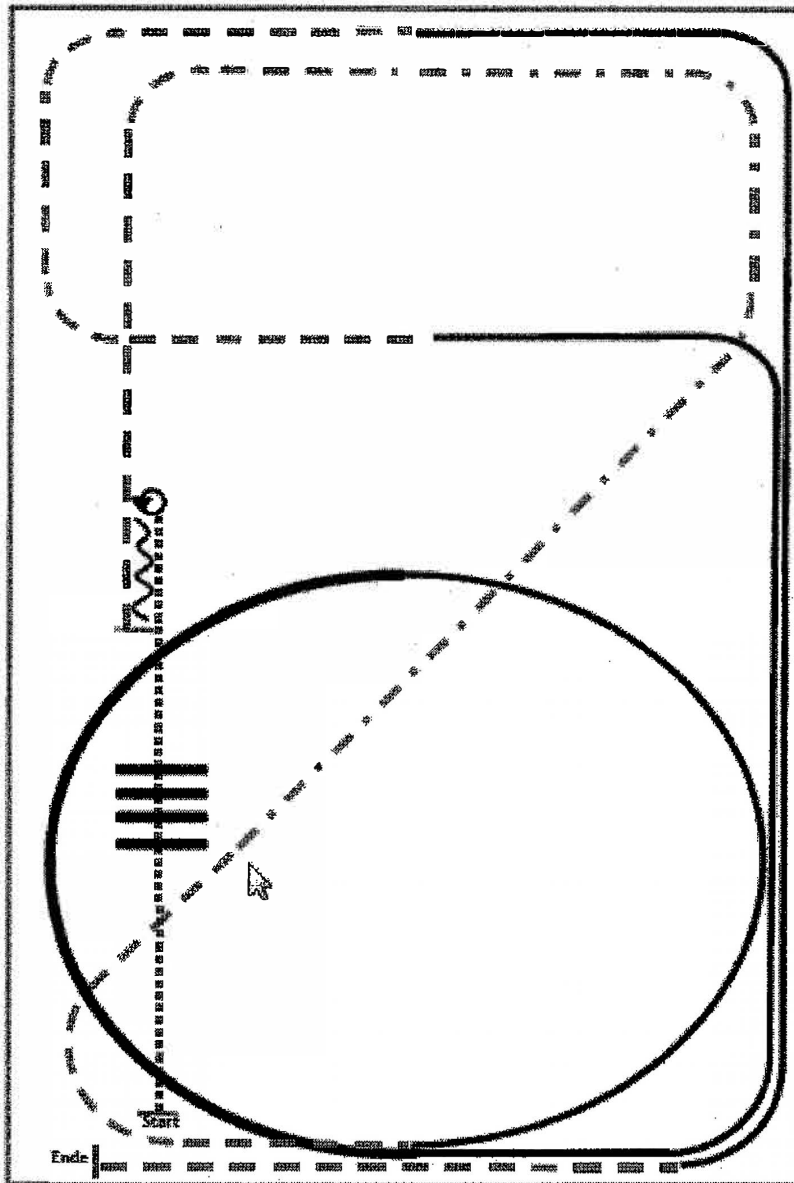


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) walk, stop.





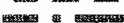





Pattern RR #3: LK 4/5 A
 Arenagröße: mind. 20x40m

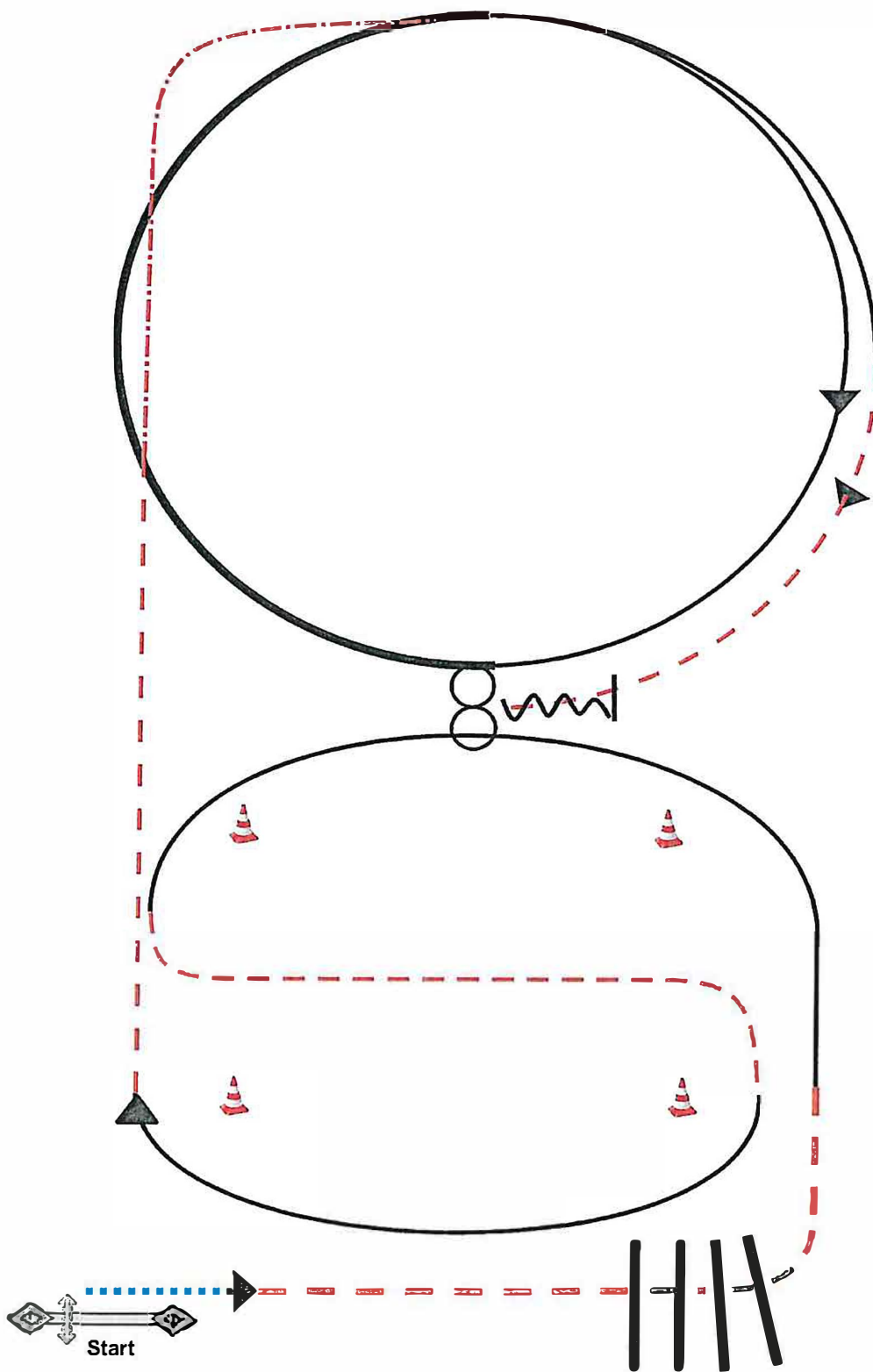
LK 3/4B








- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change
	Flying/stop

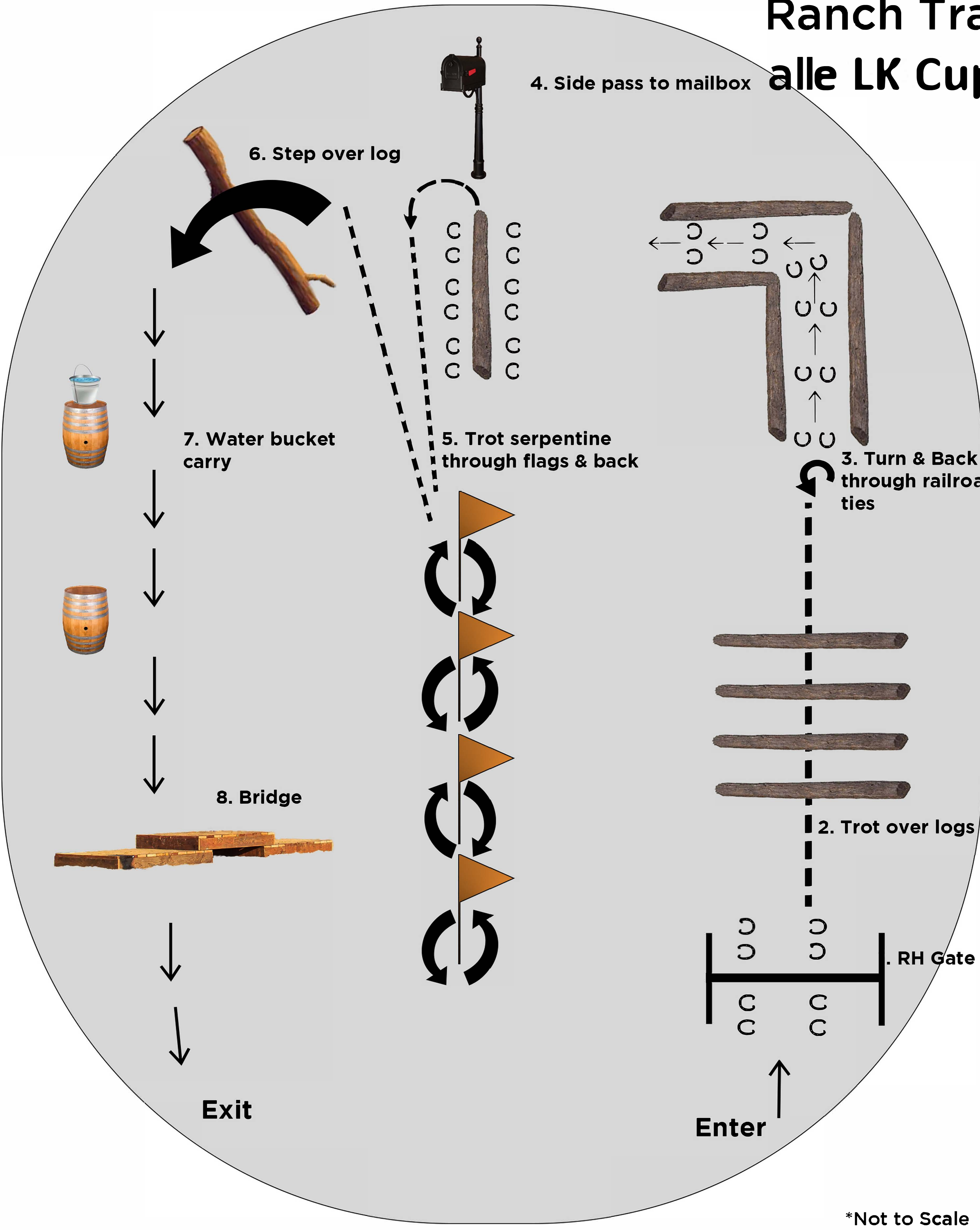
Ranch Equitation alle LK - Cup Wertung



- | | |
|--------------------------------|--|
| Gate | Trot, ext. Trot |
| Trot-over | Half circle lope right lead |
| Lope left lead around pylones | Half circle ext. lope right lead |
| Trot through | Back to regular lope |
| Lope right lead around pylones | Trot, stop |
| | Turn 360° HHW each direction, either way first, Backup 1 Pferdelänge |

	Rückwärts
	Galopp
	Trab/Jog
	Schritt
	Wechselzone

Ranch Trail alle LK Cup



*Not to Scale